

PRINCIPE VAN EEN INSTANTSPEL OP AFSTAND

Elk instantspel op afstand (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat in het speloverzicht van de speelrekening en dat een gespeeld instantspel op afstand identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigd en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een instantspel op afstand, indien het transactienummer van dat instantspel op afstand in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een instantspel op afstand in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van het instantspel op afstand zien in het speloverzicht van zijn speelrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van het instantspel op afstand is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

SPELREGELS ASTRO

Wettelijke grondslag

- Wet van 19.04.2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 06.05.2026.

Prijs per speldeelname

€ 2

Lotenplan per uitgegeven pakket van 900.000 virtuele biljetten

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN	1 WINSTKANS OP
	(in €)	(in €)	
1	50.000,00	50.000,00	900.000,00
10	2.000,00	20.000,00	90.000,00
50	100,00	5.000,00	18.000,00
500	50,00	25.000,00	1.800,00
1.500	40,00	60.000,00	600,00
1.500	30,00	45.000,00	600,00
11.000	20,00	220.000,00	81,82
12.000	10,00	120.000,00	75,00
16.000	8,00	128.000,00	56,25
60.000	4,00	240.000,00	15,00
125.000	2,00	250.000,00	7,20
TOTAAL 227.561		TOTAAL 1.163.000,00	TOTAAL 3,95

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 van het K.B. van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de

informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1^e lid, 3^o, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012).

Spelmechanisme

Het virtuele biljet wordt gekenmerkt door een sterrenbeeld dat de speler kiest vóór aanvang van zijn deelname (Ram, Stier, Tweelingen, Kreeft, Leeuw, Maagd, Weegschaal, Schorpioen, Boogschutter, Steenbok, Waterman, of Vissen). Bij deelname wordt dit specifieke kenmerk weergegeven door de vermelding van de naam en het symbool van het gekozen sterrenbeeld bovenaan op het virtuele biljet. De keuze van het sterrenbeeld heeft geen enkele invloed op het spelresultaat.

Voor wat betreft de grafische vormgeving van dit spel, zijn er verschillende thema's die elkaar afwisselen naargelang de periode van het jaar of naargelang de keuze van de Nationale Loterij.

Voor ieder van die thema's gelden dezelfde spelregels. De spelsymbolen staan in verband met het grafische thema van het moment.

Het virtueel biljet bevat een hoofdspel en een 'Extra'-spel dat verschijnt zodra het hoofdspel afgelopen is.

De speelzone van het hoofdspel bevat vijf planeten die de speler moet ontdekken. Zodra de speler deze vijf planeten heeft ontdekt, geven ze vijf spelsymbolen te zien die verschillend kunnen zijn.

In het midden van de speelzone staat er een grafische voorstelling van het door de speler gekozen sterrenbeeld. Ook deze grafische voorstelling moet de speler ontdekken, waarna er een winstbedrag verschijnt dat wordt uitgedrukt in Arabische cijfers.

Het biljet is winnend wanneer de speelzone twee spelsymbolen bevat die overeenstemmen met het symbool van het sterrenbeeld dat de speler heeft gekozen en dat bovenaan op het biljet wordt vermeld. In dat geval wordt het winstbedrag toegekend dat na ontdekking te zien is in het midden van de speelzone. Een winnend biljet bevat nooit meer dan twee overeenstemmingen.

Vervolgens moet de speler de 'Extra'-speelzone selecteren om toegang te krijgen tot het Extra spel.

De speelzone van het Extra spel bevat 3 zwarte satellieten die in een halve cirkel rond een winstbedrag staan. Wanneer een vallende ster een satelliet raakt, verschijnt daar automatisch het symbool van het sterrenbeeld dat de speler heeft gekozen aan het begin van zijn deelname. Als de 3 satellieten door dit symbool gevuld worden, wint de speler het winstbedrag dat in Arabische cijfers in het midden van de Extra-speelzone staat.

Het spel is afgelopen zodra het hoofdspel en eender welk geactiveerd Extra spel eindigen.

Het is mogelijk dat het hoofdspel en het Extra spel ieder een lotenbedrag toekennen. In dat geval worden die lotenbedragen opgeteld.

Een winnend virtueel biljet geeft slechts recht op één enkel lot, zoals bepaald in het lotenplan.

Een virtueel biljet waarvan het hoofdspel slechts één of geen symbool van het sterrenbeeld dat de speler heeft gekozen bevat en waarvan de 3 satellieten van het Extra spel niet allemaal door het symbool van het sterrenbeeld dat de speler heeft gekozen worden gevuld, is altijd verliezend.

De Nationale Loterij kan voorzien in een knop waarmee de speler alles kan onthullen en het spelresultaat van het virtuele biljet kan zien zonder verdere handeling van zijnerwege.

Ieder van de spelsymbolen kan bestaan uit verschillende grafische, figuratieve, fotografische of andere elementen die samen één ondeelbaar geheel vormen en niet afzonderlijk als spelsymbolen mogen worden beschouwd.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de speelrekening.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.

