

## Principe van een e-game

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat op de e-game en in het speloverzicht van de speelrekening en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigd en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn spelersrekening. Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de gegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

## Spelregels

### Bingo Bubbles – € 3

#### Wettelijke grondslag

- Wet van 19 april 2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1<sup>e</sup> lid, art. 6, §1, 1<sup>o</sup> en art. 11, §1, 1<sup>e</sup> lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen Directiecomité van de Nationale Loterij dd. 14.03.2012 en 21.12.2022.

#### Kostprijs per speldeelname

€ 3

#### Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.000.000 virtuele biljetten van 3 €

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro's)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro's)	1 WINSTKANS OP
1	100.000	100.000	1.000.000
2	20.000	40.000	500.000
5	2.000	10.000	200.000
50	500	25.000	20.000
100	100	10.000	10.000
1.000	50	50.000	1.000
1.500	30	45.000	666,67
2.500	25	62.500	400
3.000	20	60.000	333,33
7.000	15	105.000	142,86
20.000	10	200.000	50
30.000	9	270.000	33,33
70.000	6	420.000	14,29
35.000	5	175.000	28,57
130.000	3	390.000	7,69
<b>TOTAAL 300.158</b>		<b>TOTAAL 1.962.500</b>	<b>TOTAAL 3,33</b>

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 K.B. 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1<sup>e</sup> lid, 3<sup>o</sup> bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij dd. 14.03.2012).

## Spelmechanisme

Het virtuele biljet bestaat uit twee speelzones, met name de speelzone "Bingokaart" en de speelzone "Winnende nummers".

De speelzone "Bingokaart" bestaat uit 33 bubbels die worden geschikt in 7 horizontale rijen. In ieder van deze bubbels staat een verschillend nummer, willekeurig gekozen uit een reeks nummers gaande van 01 tot en met 95.

Op de Bingokaart staat rechts ervan op elk van de 7 rijen een door de speler te ontdekken lotenbedrag onder de vermelding "Winst" (de winstzone).

De speelzone "Winnende nummers" bestaat uit 18 vakjes, die de speler moet openen. Na opening van de vakjes verschijnen 18 verschillende nummers, die willekeurig werden gekozen uit een reeks nummers gaande van 01 tot en met 95.

Ieder nummer dat in de speelzone "Winnende nummers" ontdekt wordt, wordt automatisch aangeduid op de Bingokaart.

Wanneer deze "Winnende nummers" een volledige rij vullen in de Bingokaart, dan wordt het bedrag toegekend dat wordt ontdekt in de winstzone op diezelfde rij. De eventuele toekenning van een lot berust bijgevolg op de overeenstemming van een aantal "Winnende nummers" met alle nummers op éénzelfde horizontale rij van de Bingokaart, waardoor een winnende horizontale rij ontstaat.

Het virtuele biljet waarvan de Bingokaart een winnende horizontale rij bevat, is winnend. Een winnend biljet bestaat uit één of twee winnende horizontale rijen op de Bingokaart. In dit laatste geval worden de loten opgeteld.

Een biljet die geen enkele volledige rij met winnende nummers in de Bingokaart bevat, is altijd verliezend.

Elk nummer vermeld in de speelzones "Bingokaart" en "Winnende nummers", bestaat uit twee cijfers tussen 0 en 9. Dit nummer vormt een ondeelbaar geheel, waarvan de cijfers niet afzonderlijk mogen worden beschouwd.

Een winnend virtueel biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

**Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelersrekening.**

## Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.