

## Principe van een e-game

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat op de e-game en in het speloverzicht van de speelrekening en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigd en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn spelersrekening. Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de gegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

## Spelregels

### Bingo Tree – € 3

#### Wettelijke grondslag

- Wet van 19 april 2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1<sup>e</sup> lid, art. 6, §1, 1<sup>o</sup> en art. 11, §1, 1<sup>e</sup> lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen Directiecomité van de Nationale Loterij dd. 14.03.2012 en 14.09.2022.

#### Kostprijs per speldeelname

€ 3

#### Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.000.000 virtuele biljetten van 3 €

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro's)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro's)	1 WINSTKANS OP
1	100.000,00	100.000	1.000.000,00
2	25.000,00	50.000	500.000,00
3	10.000,00	30.000	333.333,33
50	500,00	25.000	20.000,00
500	50,00	25.000	2.000,00
5.000	25,00	125.000	200,00
15.000	15,00	225.000	66,67
50.000	10,00	500.000	20,00
105.000	5,00	525.000	9,52
125.000	3,00	375.000	8,00
TOTAAL 300.556		TOTAAL 1.980.000,00	TOTAAL 3,33

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 K.B. 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1<sup>e</sup> lid, 3<sup>o</sup> bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij dd. 14.03.2012).

#### Spelmechanisme

Het virtuele biljet bestaat uit twee speelzones, met name de speelzone "Winnende nummers" en de speelzone "Bingokaart" in de vorm van een grote met kerstballen versierde dennenboom.

De speelzone "Winnende nummers" bestaat uit 24 kleine dennenbomen, die de speler moet openen. Na opening van de kleine dennenbomen verschijnen er 24 verschillende nummers, die willekeurig werden gekozen uit 60 nummers gaande van 01 tot en met 60.

De speelzone "Bingokaart" bestaat uit 60 ballen die worden geschikt in 10 horizontale rijen. In ieder van deze 60 ballen staat een verschillend nummer van links naar rechts en van boven naar beneden, gaande van 01 tot en met 60. De bovenste rij van de Bingokaart bevat 2 ballen. De volgende rijen bevatten 4, 6 of 8 ballen.

In het midden van de speelzone "Bingokaart" bevindt zich een kolom met daarin 10 lotenbedragen.

Ieder nummer dat in de speelzone "Winnende nummers" ontdekt wordt, wordt automatisch overgebracht naar de Bingokaart die de vorm heeft van een grote dennenboom, en daar aangeduid wordt met een zwarte bal.

Wanneer deze "Winnende nummers" een volledige rij vullen in de dennenboom (Bingokaart), dan worden de zwarte ballen alsook het bedrag dat vermeld is in het midden van die rij geel en wordt dit bedrag toegekend. De eventuele toekenning van een lot berust bijgevolg op de overeenstemming van een aantal "Winnende nummers" met alle nummers van de ballen op éénzelfde horizontale rij van de Bingokaart, waardoor een winnende horizontale rij ontstaat.

Het virtuele biljet waarvan de Bingokaart een winnende horizontale rij bevat, is winnend. Een winnend biljet bestaat uit één, twee of drie winnende horizontale rijen op de Bingokaart. In de twee laatste gevallen worden de loten opgeteld.

Een biljet die geen enkele volledige rij met winnende nummers in de Bingokaart bevat, is altijd verliezend.

Elk nummer vermeld in de speelzone "Winnende nummers", bestaat uit twee cijfers tussen 0 en 9. Dit nummer vormt een ondeelbaar geheel, waarvan de cijfers niet afzonderlijk mogen worden beschouwd.

Een winnend virtueel biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

**Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelersrekening.**

### **Kennisname van de spelregels**

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.