

PRINCIPE VAN EEN E-GAME

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat op de e-game en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigt en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn spelersrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de gegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

SPELREGELS BINGO HOLLYWOOD

Wettelijke grondslag

- Wet van 19 april 2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^e en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen Directiecomité van de Nationale Loterij dd. 14.03.2012 en 04.11.2020.

Kostprijs per speldeelname

3 €

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.000.000 virtuele biljetten

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro's)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro's)	1 WINSTKANS OP
1	100.000	100.000	1.000.000
2	25.000	50.000	500.000
3	10.000	30.000	333.333,33
50	500	25.000	20.000
500	50	25.000	2.000
5.000	25	125.000	200
15.000	15	225.000	66,66
50.000	10	500.000	20
105.000	5	525.000	9,52
125.000	3	375.000	8
TOTAAL 300.556		TOTAAL 1.980.000	TOTAAL 3,33

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 K.B. 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1^e lid, 3^e bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij dd. 14.03.2012).

Spelmechanisme

Het virtuele biljet bestaat uit twee speelzones, met name de speelzone "Winnende nummers" en de speelzone "Bingokaart" in de vorm van een rode looper.

De speelzone "Winnende nummers" bestaat uit 24 sterren, die de speler moet ontdekken. Na ontdekking van de sterren verschijnen er 24 verschillende nummers, die willekeurig werden gekozen uit 55 nummers gaande van 01 tot en met 55.

De speelzone "Bingokaart" bestaat uit 55 vakjes die worden geschikt in 10 horizontale rijen of treden. In ieder van deze 55 vakjes staat een verschillend nummer van links naar rechts en van boven naar beneden gaande van 01 tot en met 55. De bovenste rij van de Bingokaart bevat 1 vakje, de volgende rij 2 vakjes, de volgende rij 3 vakjes, etc. en de onderste, tiende rij 10 vakjes.

Ieder ontdekt nummer van de speelzone "Winnende nummers" wordt automatisch overgebracht naar de Bingokaart (rode loper), en daar aangeduid met een donkerdere kleur.

Wanneer deze "Winnende nummers" op een trede van de rode loper (Bingokaart) een volledige rij vormen, dan wordt het bedrag toegekend dat wordt vermeld in de pijl rechts van deze rij. De eventuele toekenning van een lot berust bijgevolg op de overeenstemming van een aantal "Winnende nummers" met alle nummers in de vakjes op éénzelfde horizontale rij van de Bingokaart, waardoor een winnende horizontale rij ontstaat.

Het virtuele biljet waarvan de Bingokaart een winnende horizontale rij bevat, is winnend. Een winnend biljet bestaat uit één, twee of drie winnende horizontale rijen op de Bingokaart. In de twee laatste gevallen worden de loten opgeteld.

Een biljet die geen enkele volledige rij met winnende nummers in de Bingokaart bevat, is altijd verliezend.

Elk nummer vermeld in de speelzone "Winnende nummers", bestaat uit twee cijfers tussen 0 en 9. Dit nummer vormt een ondeelbaar geheel, waarvan de cijfers niet afzonderlijk mogen worden beschouwd.

Een winnend virtueel biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelersrekening.

Kennisname spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient de speler de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. De instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel gewijzigd werden na een vorige speldeelname van de speler.