

## PRINCIPE VAN EEN E-GAME

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat op de e-game en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigd en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn spelersrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de gegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

## SPELREGELS CASH 15 EURO

### Wettelijke grondslag

- Wet van 19.04.2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1<sup>e</sup> lid, art. 6, §1, 1<sup>o</sup> en art. 11, §1, 1<sup>e</sup> lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en van 17.03.2021.

### Kostprijs per speldeelname

15 EUR

### Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.250.000 virtuele biljetten

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro's)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro's)	1 WINSTKANS OP
1	555.555	555.555	1.250.000
2	50.000	100.000	625.000
5	15.000	75.000	250.000
10	5.000	50.000	125.000
25	1.000	25.000	50.000
7.500	500	3.750.000	166,67
4.500	100	450.000	277,78
5.500	75	412.500	227,27
8.000	60	480.000	156,25
10.000	50	500.000	125
12.500	40	500.000	100
25.000	30	750.000	50
50.000	25	1.250.000	25
75.000	20	1.500.000	16,67
210.000	15	3.150.000	5,95
7.500	10	75.000	166,67
7.500	5	37.500	166,67
TOTAAL 423.043		TOTAAL 13.660.555	TOTAAL 2,95

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 van het K.B. van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1e lid, 3°, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012).

## **Spelmechanisme**

Het virtuele biljet bestaat uit twee speelzones, genaamd de "uw nummers-speelzone" en de "winnende nummers-speelzone". De "uw nummers-speelzone" en de "winnende nummers-speelzone" worden samen genoemd de "nummers-speelzones".

Indien na het onthullen van de "nummers-speelzones", één van de vijf nummers in de "uw nummers-speelzone" overeenstemt met één van de, in principe, vijftwintig nummers in de "winnende nummers-speelzone", dan wordt het lotenbedrag toegekend vermeld onder het betreffende overeenstemmende winnende nummer. De twee overeenstemmende nummers worden "winnend paar" genoemd.

Met een winnend virtueel biljet kunnen er tot drie lotenbedragen worden toegewezen, aangezien er tot drie winnende paren kunnen verschijnen. In dat geval worden die lotenbedragen opgeteld.

In de "winnende nummers-speelzone" kan het spelsymbool "5 met laurierkrans" verschijnen in de plaats van een nummer. In dat geval wordt het lotenbedrag, toegekend in geval van een winnend paar, vermenigvuldigd met 5.

Het spelsymbool "5 met laurierkrans" kent op zich geen lotenbedrag toe en kan nooit deel uitmaken van een winnend paar. Indien het biljet geen winnend paar inhoudt, heeft het spelsymbool "5 met laurierkrans" geen gevolgen.

Een winnend biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

Een virtueel biljet is altijd verliezend wanneer er geen enkel nummer in de "uw nummers-speelzone" identiek is aan een nummer in de "winnende nummers-speelzone".

Elk nummer vermeld in de "nummers-speelzone" bestaat uit twee cijfers tussen 0 en 9, het nummer 05 uitgesloten. Elk nummer vormt een ondeelbaar geheel, waarvan de cijfers niet afzonderlijk mogen worden beschouwd.

**Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelersrekening.**

## **Kennisname van de spelregels**

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.