

PRINCIPE VAN EEN E-GAME

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat op de e-game en in het speloverzicht van de spelersrekening en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigt en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn spelersrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de gegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

SPELREGELS FORTUNE

Wettelijke grondslag

- Wet van 19 april 2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen Directiecomité van de Nationale Loterij dd. 14.03.2012 en 03.05.2023.

Prijs per speldeelname

20 EUR

Lotenplan per uitgegeven pakket van 750.000 virtuele biljetten

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	1.000.000	1.000.000	750.000,00
1	250.000	250.000	750.000,00
1	100.000	100.000	750.000,00
3	50.000	150.000	250.000,00
4	10.000	40.000	187.500,00
25	5.000	125.000	30.000,00
250	1.000	250.000	3.000,00
1.000	500	500.000	750,00
10.000	150	1.500.000	75,00
10.000	100	1.000.000	75,00
2.000	75	150.000	375,00
6.000	60	360.000	125,00
2.000	50	100.000	375,00
40.000	40	1.600.000	18,75
2.000	30	60.000	375,00
2.000	25	50.000	375,00
185.000	20	3.700.000	4,05
TOTAAL 260.285		TOTAAL 10.935.000	TOTAAL 2,88

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 K.B. 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantioterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1^e lid, 3^o bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij dd. 14.03.2012).

Spelmechanisme

Het virtuele biljet bestaat uit twee speelzones, genaamd de 'je nummers-speelzone' en de 'winnende nummers-speelzone'. Deze speelzones worden samen genoemd de 'nummers-speelzone'.

Na de onthulling van de 'je nummers-speelzone' verschijnen vijf verschillende nummers, die werden gekozen uit een reeks getallen tussen 01 en 99.

Na de onthulling van de 'winnende nummers-speelzone' verschijnen in principe twintig verschillende nummers, die werden gekozen uit een reeks getallen tussen 01 en 99. Onder ieder van die nummers staat er telkens een in Arabische cijfers uitgedrukt lotenbedrag.

Indien één van de vijf nummers in de 'je nummers-speelzone' overeenstemt met één van de twintig nummers in de 'winnende nummers-speelzone', dan wordt het lotenbedrag toegekend, vermeld in Arabische cijfers onder het betreffende overeenstemmende winnende nummer. De twee overeenstemmende nummers worden 'winnend paar' genoemd.

Met een winnend virtueel biljet kunnen er tot vijf lotenbedragen worden toegewezen, aangezien er tot vijf winnende paren kunnen verschijnen. In dat geval worden die lotenbedragen opgeteld.

In afwijking van het derde lid, kan de 'winnende nummers-speelzone' ook één, twee of drie diamant-symbolen bevatten in de plaats van één, twee of drie nummers. Het virtuele biljet kan ook winnend zijn indien drie diamant-symbolen verschijnen. In dat geval geeft het biljet recht op een lotenbedrag dat overeenstemt met de som van alle lotenbedragen vermeld onder de 17 getallen voorkomend in de 'winnende nummers-speelzone'.

Een biljet kan ofwel winnend zijn met een winnend paar/winnende paren ofwel met drie diamant-symbolen.

Een winnend virtueel biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

Het virtuele biljet waarvan de speelzones geen enkel winnend paar en minder dan drie diamant-symbolen weergeven, is altijd verliezend.

De 'Autoplay'-functie laat de speler toe om het spelresultaat van een virtueel biljet in automatische modus te ontdekken.

Elk nummer vermeld in de 'nummers-speelzones' bestaat uit twee cijfers tussen 0 en 9. Dit nummer vormt een ondeelbaar geheel, waarvan de cijfers niet afzonderlijk mogen worden beschouwd.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelersrekening.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.