Principe van een e-game

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat dat vermeld staat op de e-game en in het speloverzicht van de spelersrekening en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigt en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn spelersrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

Spelregels

Lucky 13 – € 2

Wettelijke grondslag

- Wet van 19.04.2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1e lid, art. 6, §1, 1° en art. 11, §1, 1e lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 26.10.2022.

Prijs per speldeelname

€ 2

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.250.000 virtuele biljetten van € 2

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	50.000,00	50.000,00	1.250.000,00
3	5.000,00	15.000,00	416.666,67
13	500,00	6.500,00	96.153,85
1.500	50,00	75.000,00	833,33
2.000	40,00	80.000,00	625
3.000	30,00	90.000,00	416,67
5.000	20,00	100.000,00	250
25.000	13,00	325.000,00	50
36.000	8,00	288.00,00	34,72
4.000	7,00	28.000,00	312,50
40.000	4,00	160.000,00	31,25
200.000	2,00	400.00,00	6,25
TOTAAL 316.517		TOTAAL 1.617.500,00	TOTAAL 3,95

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 van het K.B. van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1ste lid, 3°, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012).

Spelmechanisme

Het virtuele biljet bestaat uit twee speelzones, respectievelijk genaamd de speelzone 'rooster' en de speelzone 'Extra'.

De speelzone 'rooster' bevat 9 sterren die de speler moet ontdekken. Zodra de speler deze 9 sterren heeft ontdekt, geven ze 9 cijfers te zien die in 3 rijen en 3 kolommen zijn geschikt.

Rechts van en onder de speelzone 'rooster' staan er symbolen '=13', die de speler eveneens moet ontdekken om lotenbedragen te zien te krijgen.

Wanneer de som van de 3 cijfers die de speler heeft ontdekt op eenzelfde rij of in eenzelfde kolom gelijk is aan 13, dan is deze rij of deze kolom winnend. In dat geval wordt het lotenbedrag toegekend dat de speler ontdekt onder het symbool '=13' van de desbetreffende rij of kolom.

Vervolgens moet de speler de speelzone 'Extra' ontdekken. Wanneer daarin eerst de vermelding 'LUCKY' verschijnt en vervolgens de vermelding '€13', dan wordt er een lotenbedrag toegekend van € 13.

Een biljet is altijd verliezend wanneer het in de speelzone 'rooster' geen enkele rij of kolom bevat waarvan de som gelijk is aan 13, of wanneer het in de speelzone 'Extra' geen enkele vermelding 'LUCKY' bevat, gevolgd door de vermelding '€13'.

Eenzelfde virtueel biljet kan tegelijkertijd een lotenbedrag toekennen in de speelzone 'rooster' en in de speelzone 'Extra'. In dat geval worden de lotenbedragen opgeteld.

Een winnend biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelersrekening.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.