

PRINCIPE VAN EEN INSTANT LOTERIJSPEL

Elke instant loterijspel (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat op het instant loterijspel en in het speloverzicht van de speelrekening en dat een gespeeld instant loterijspel identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigt en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een instant loterijspel, indien het transactienummer van dat instant loterijspel in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een instant loterijspel in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van het instant loterijspel zien in het speloverzicht van zijn speelrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van het instant loterijspel is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

SPELREGELS MILLION – € 20

Wettelijke grondslag

- Wet van 19.04.2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 18.06.2025.

Prijs per speldeelname

€ 20

Lotenplan per uitgegeven pakket van 750.000 virtuele biljetten van € 20

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN	1 WINSTKANS OP
	(in €)	(in €)	
1	1.000.000	1.000.000	750.000,00
1	100.000	100.000	750.000,00
3	10.000	30.000	250.000,00
15	5.000	75.000	50.000,00
25	1.000	25.000	30.000,00
50	500	25.000	15.000,00
250	250	62.500	3.000,00
15.000	150	2.250.000	50,00
10.500	100	1.050.000	71,43
7.500	75	562.500	100,00
6.500	60	390.000	115,38
7.500	50	375.000	100,00
36.000	40	1.440.000	20,83
1.000	30	30.000	750,00
1.000	25	25.000	750,00

174.750	20	3.495.000	4,29
TOTAAL 260.095		TOTAAL 10.935.000	TOTAAL 2,88

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 van het K.B. van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1^e lid, 3^o, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012).

Spelmechanisme

Het virtuele biljet bevat twee duidelijk onderscheiden spelen, die respectievelijk 'spel 1' en 'spel 2' worden genoemd.

Voor wat betreft de eventuele toekenning van een lot, staan spel 1 en spel 2 los van elkaar. Ze dienen dus als aparte spelen te worden beschouwd.

Spel 1 bestaat uit een speelzone met 15 vakjes die 'Winnende nummers' wordt genoemd. Bij die speelzone staat een andere speelzone, die 5 vakjes telt en 'Je nummers' wordt genoemd. In het algemeen worden de speelzone 'Winnende nummers' en de speelzone 'Je nummers' de speelzones 'Nummers' genoemd.

Nadat de speler de 5 vakjes van de speelzone 'Je nummers' een voor een heeft onthuld, verschijnen er nummers. Nadat de speler de 15 vakjes van de speelzone 'Winnende nummers' een voor een heeft onthuld, verschijnt er één van de volgende spelelementen, of kan er één van de volgende spelelementen verschijnen:

- een nummer: wanneer één of meerdere nummers van de speelzone 'Winnende nummers' overeenstemmen met één of meerdere nummers die de speler ontdekt in de speelzone 'Je nummers', wint hij het overeenkomstige lotenbedrag, dat wordt uitgedrukt in Arabische cijfers. De vakjes met de twee overeenstemmende nummers lichten goudkleurig op. Die twee overeenstemmende nummers worden 'winnend paar' genoemd;
- een vermenigvuldigingssymbool 'X2': de speler strijkt het dubbele op van het eventuele winstbedrag van spel 1.

De speelzone van spel 2 bestaat uit 3 vakjes. Nadat die 3 vakjes werden onthuld, tonen ze elk een variabel spelsymbool.

Wanneer er in die speelzone twee identieke spelsymbolen verschijnen, is dat spel winnend, en wordt het lotenbedrag van 20 euro toegekend.

Wanneer er in die speelzone drie identieke spelsymbolen verschijnen, is dat spel winnend, en wordt het lotenbedrag van 150 euro toegekend.

Het is mogelijk dat spel 1 en spel 2 ieder één of meerdere lotenbedragen toekennen. In dat geval worden die lotenbedragen opgeteld.

Een winnend virtueel biljet geeft slechts recht op één enkel lot, zoals bepaald in het lotenplan.

Een biljet is altijd verliezend wanneer de speler in spel 1 en in spel 2 geen enkel winnend paar ontdekt.

De functie 'Alles tonen' laat de speler toe om het spelresultaat te ontdekken zonder verdere handeling van zijnentwege.

Wanneer er in de speelzones 'Nummers' een nummer wordt vermeld dat uit twee cijfers bestaat, vormt dat nummer een ondeelbaar geheel, waarvan de cijfers niet afzonderlijk mogen worden beschouwd.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelrekening.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.