

PRINCIPE VAN EEN INSTANT LOTERIJSPEL

Elke instant loterijspel (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat op het instant loterijspel en in het speloverzicht van de speelrekening en dat een gespeeld instant loterijspel identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigt en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een instant loterijspel, indien het transactienummer van dat instant loterijspel in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een instant loterijspel in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van het instant loterijspel zien in het speloverzicht van zijn speelrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van het instant loterijspel is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

Spelregels SUBITO SPECIAL

Wettelijke grondslag

- Wet van 19.04.2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 24.10.2025.

Prijs per speldeelname

€ 2

Lotenplan per uitgegeven pakket van 250.000 virtuele biljetten van € 2

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in €)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in €)	1 WINSTKANS OP
1	15.000,00	15.000,00	250.000,00
2	5.000,00	10.000,00	125.000,00
5	1.000,00	5.000,00	50.000,00
5	500,00	2.500,00	50.000,00
10	100,00	1.000,00	25.000,00
100	50,00	5.000,00	2.500,00
500	30,00	15.000,00	500,00
500	20,00	10.000,00	500,00
1.000	15,00	15.000,00	250,00
1.000	12,00	12.000,00	250,00
500	10,00	5.000,00	500,00
1.500	8,00	12.000,00	166,67
9.000	6,00	54.000,00	27,78
500	5,00	2.500,00	500,00
23.000	4,00	92.000,00	10,87
500	3,00	1.500,00	500,00
45.250	2,00	90.500,00	5,52
TOTAAL 83.373		TOTAAL 348.000	TOTAAL 3,00

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 van het K.B. van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1^e lid, 3^o, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012).

Spelmechanisme

Voor wat betreft de grafische vormgeving van dit spel, zijn er verschillende thema's die elkaar afwisselen naargelang de periode van het jaar of naargelang de keuze van de Nationale Loterij.

Voor ieder van deze thema's gelden dezelfde spelregels. De spelsymbolen staan in verband met het grafische thema van een welbepaald moment. Ze verschillen dus naargelang de periode van het jaar.

De speelzone bestaat uit een rooster met 9 vakjes. Langs die speelzone staan twee legendes die spelsymbolen bevatten. De 9 vakjes, die één voor één door de speler worden onthuld, tonen spelsymbolen. Wanneer er drie identieke spelsymbolen op éénzelfde verticale, horizontale of diagonale lijn verschijnen, dan is de lijn in kwestie winnend, en wordt het lotenbedrag toegekend dat in Arabische cijfers op diezelfde lijn wordt vermeld.

Voorts worden de spelsymbolen in het rooster die overeenstemmen met degene die in de legendes staan, automatisch daarheen overgedragen. Wanneer een legende volledig is, dan wint de speler het overeenkomstige lotenbedrag, dat wordt uitgedrukt in Arabische cijfers.

Het is mogelijk dat meerdere speelzones elk een winstbedrag toekennen. In dat geval worden die winstbedragen opgeteld.

Een winnend virtueel biljet geeft slechts recht op één enkel lot, zoals bepaald in het lotenplan.

Wanneer geen enkele speelzone drie identieke spelsymbolen vertoont, is het biljet steeds verliezend.

De functie 'Alles tonen' laat de speler toe om het spelresultaat te ontdekken zonder verdere handeling van zijnentwege.

Ieder van de spelsymbolen kan bestaan uit verschillende grafische, figuratieve, fotografische of andere elementen, die samen een ondeelbaar geheel vormen en niet afzonderlijk als spelsymbolen mogen worden beschouwd.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de speelrekening.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.