

PRINCIPE VAN EEN E-GAME

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat op de e-game en in het speloverzicht van de spelersrekening en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigd en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn spelersrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

SPELREGELS WIN FOR LIFE 1,5 EURO

Wettelijke grondslag

- Wet van 19.04.2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 03.04.2024.

Prijs per speldeelname

€ 1,5

Lotenplan per uitgegeven pakket van 250.000 virtuele biljetten

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	Jaarlijkse rente (€ 2.000)	58.333,00	250.000,00
16.674	2,50	41.685,00	14,99
108.325	1,50	162.488,00	2,31
TOTAAL 125.000			TOTAAL 2,00

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 van het K.B. van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1^{ste} lid, 3^o, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012).

Spelmechanisme

Het virtuele biljet bevat een speelzone die bestaat uit een rooster met 3 kolommen en 3 rijen. De speler beschikt over één speelbeurt.

Telkens de speler op de knop 'Spelen' drukt, verplaatst het 'Win for Life'-logo zich in het rooster, ofwel van rechts naar links, ofwel van beneden naar boven. Door van de ene kolom naar de andere of van de ene rij naar de andere te schuiven, onthult het 'Win for Life'-logo in totaal 9 variabele spelsymbolen, telkens in groepjes van 3. De Nationale Loterij bepaalt de aard van deze variabele spelsymbolen.

Wanneer eenzelfde spelsymbool tweemaal verschijnt bij de 9 onthulde spelsymbolen, dan wint de speler ofwel het in euro uitgedrukte lotenbedrag dat in Arabische cijfers verschijnt, ofwel een levenslange jaarrente ten bedrage van 2.000 euro wanneer de vermelding '€2.000 FOR LIFE' verschijnt.

Een virtueel biljet kan slechts één enkel lotenbedrag toekennen en bevat nooit meer dan twee identieke spelsymbolen. Een winnend biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

Een virtueel biljet is altijd verliezend wanneer het geen twee identieke spelsymbolen bevat.

De functie 'Alles tonen' laat de speler toe om het spelresultaat te ontdekken zonder verdere handeling van zijnentwege.

Ieder spelsymbool kan bestaan uit verschillende grafische, figuratieve, fotografische of andere elementen, die samen een ondeelbaar geheel vormen en niet afzonderlijk als spelsymbolen mogen worden beschouwd.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelersrekening.

Reglementaire bepalingen eigen aan de levenslange jaarlijks uit te keren rente

1. Wanneer het speloverzicht van de spelersrekening bevestigt dat een winnend virtueel biljet een lot toekent dat bestaat uit een levenslange jaarlijks uit te keren rente, is de met de rente begunstigde speler, dit is de titularis van de betreffende 'spelersrekening', ertoe gehouden zich te begeven naar de zetel van de Nationale Loterij teneinde haar in staat te stellen alle nuttige maatregelen te treffen met het oog op de betaling van de rente. In voorkomend geval verbindt de speler er zich toe om alle gegevens, nodig voor de betaling van de rente, mee te delen aan de Nationale Loterij.

2. De toekenning van de levenslange jaarlijkse rente gebeurt volgens de hierna opgesomde voorwaarden:

2.1. het bedrag van de rente vormt een vast bedrag dat geenszins kan worden aangepast;

2.2. de rente treedt in werking op de eerste dag van de tweede maand volgend op de maand waarin de met de rente begunstigde speler zich aangeboden heeft ten zetel van de Nationale Loterij, Belliardstraat 25-33, 1040 Brussel, teneinde haar alle gegevens, nodig voor de betaling van de rente, mee te delen;

2.3. de uitbetaling van de rente wordt stopgezet bij het overlijden van de begunstigde;

2.4. de rente is onoverdraagbaar en, bij overlijden van de begunstigde, onomkeerbaar.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.