

## PRINCIPE VAN EEN INSTANTSPEL OP AFSTAND

Elk instantospel op afstand (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat in het speloverzicht van de speelrekening en dat een gespeeld instantospel op afstand identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigt en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een instantospel op afstand, indien het transactienummer van dat instantospel op afstand in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een instantospel op afstand in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van het instantospel op afstand zien in het speloverzicht van zijn speelrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van het instantospel op afstand is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

### SPELREGELS ÄSSÄ – € 2 - € 4 - € 8

#### Wettelijke grondslag

- Wet van 19.04.2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1<sup>e</sup> lid, art. 6, §1, 1<sup>o</sup> en art. 11, §1, 1<sup>e</sup> lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 21.01.2026.

#### Prijs per speldeelname

€ 2 - 4 - 8

#### Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.000.000 virtuele biljetten van € 2

| AANTAL LOTEN   | BEDRAG VAN DE LOTEN | TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN | 1 WINSTKANS OP |
|----------------|---------------------|----------------------------|----------------|
|                | (in €)              | (in €)                     |                |
| 1              | 100.000             | 100.000                    | 1.000.000,00   |
| 30             | 1.000               | 30.000                     | 33.333,33      |
| 100            | 200                 | 20.000                     | 10.000,00      |
| 1.000          | 100                 | 100.000                    | 1.000,00       |
| 10.000         | 20                  | 200.000                    | 100,00         |
| 10.000         | 8                   | 80.000                     | 100,00         |
| 25.000         | 6                   | 150.000                    | 40,00          |
| 90.000         | 4                   | 360.000                    | 11,11          |
| 200.000        | 2                   | 400.000                    | 5,00           |
| TOTAAL 336.131 |                     | TOTAAL 1.440.000           | TOTAAL 2,98    |

#### Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.000.000 virtuele biljetten van € 4

| AANTAL LOTEN | BEDRAG VAN DE LOTEN | TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN | 1 WINSTKANS OP |
|--------------|---------------------|----------------------------|----------------|
|              | (in €)              | (in €)                     |                |
| 1            | 200.000             | 200.000                    | 1.000.000,00   |

|                |       |                  |             |
|----------------|-------|------------------|-------------|
| 30             | 2.000 | 60.000           | 33.333,33   |
| 100            | 400   | 40.000           | 10.000,00   |
| 1.000          | 200   | 200.000          | 1.000,00    |
| 10.000         | 40    | 400.000          | 100,00      |
| 10.000         | 16    | 160.000          | 100,00      |
| 25.000         | 12    | 300.000          | 40,00       |
| 90.000         | 8     | 720.000          | 11,11       |
| 200.000        | 4     | 800.000          | 5,00        |
| TOTAAL 336.131 |       | TOTAAL 2.880.000 | TOTAAL 2,98 |

#### **Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.000.000 virtuele biljetten van € 8**

| <b>AANTAL LOTEN</b> | <b>BEDRAG VAN DE LOTEN</b> | <b>TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN</b> | <b>1 WINSTKANS OP</b> |
|---------------------|----------------------------|-----------------------------------|-----------------------|
|                     | <b>(in €)</b>              | <b>(in €)</b>                     |                       |
| 1                   | 400.000                    | 400.000                           | 1.000.000,00          |
| 30                  | 4.000                      | 120.000                           | 33.333,33             |
| 100                 | 800                        | 80.000                            | 10.000,00             |
| 1.000               | 400                        | 400.000                           | 1.000,00              |
| 10.000              | 80                         | 800.000                           | 100,00                |
| 10.000              | 32                         | 320.000                           | 100,00                |
| 25.000              | 24                         | 600.000                           | 40,00                 |
| 90.000              | 16                         | 1.440.000                         | 11,11                 |
| 200.000             | 8                          | 1.600.000                         | 5,00                  |
| TOTAAL 336.131      |                            | TOTAAL 5.760.000                  | TOTAAL 2,98           |

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 van het K.B. van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1<sup>e</sup> lid, 3<sup>o</sup>, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012).

#### **Spelmechanisme**

De speler kiest eerst een inzet: € 2, € 4 of € 8. Afhankelijk van de inzet is een ander lotenplan van toepassing (zoals hierboven vermeld). Vervolgens kan hij het spel aankopen. Tijdens het spel kan de inzet niet meer worden gewijzigd. De spelregels zijn voor elke inzet dezelfde.

Voor wat betreft de grafische vormgeving van dit spel, zijn er verschillende thema's die elkaar afwisselen naargelang de periode van het jaar of naargelang de keuze van de Nationale Loterij. Voor ieder van die thema's gelden dezelfde spelregels.

Het virtuele biljet bestaat uit twee duidelijk onderscheiden speelzones, die 'Spel 1' en 'Spel 2' worden genoemd.

De speelzone van 'Spel 1' bestaat uit een rooster met 9 vakjes met telkens een '?'. In de buurt daarvan bevinden zich een vakje 'Winst' en een vakje 'Vermenigvuldiger'. Nadat de speler de vakjes met een '?' één voor één heeft onthuld, kunnen die vakjes het symbool 'X' of het symbool 'O' tonen. Wanneer drie identieke symbolen 'X' of 'O' op éénzelfde verticale, horizontale of diagonale lijn verschijnen, dan is de lijn in kwestie winnend, en wordt het lotenbedrag toegekend dat in Arabische cijfers wordt vermeld in het vakje 'Winst'. Nadat de speler het vakje 'Vermenigvuldiger' heeft onthuld, geeft dat vakje de vermenigvuldiger te zien die wordt toegepast op de eventuele winst.

De speelzone van 'Spel 2' bestaat uit een rooster met 9 vakjes. De speler moet die vakjes één voor één onthullen. Wanneer er in dat rooster drie identieke bedragen verschijnen, dan is het spel winnend. Het bedrag in kwestie, dat wordt uitgedrukt in Arabische cijfers, wordt dan één enkele keer toegekend.

Met een knop kan de speler op elke zone inzoomen om ze gemakkelijker te kunnen lezen.

Het is mogelijk dat de twee spelen ieder een lotenbedrag toekennen. In dat geval worden die lotenbedragen opgeteld.

Een winnend virtueel biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

Het virtuele biljet is altijd verliezend wanneer geen enkel van de twee spelen winnend is.

De functie 'Alles tonen' laat de speler toe om het spelresultaat te ontdekken zonder verdere handeling van zijnentwege.

Ieder van de spelsymbolen kan bestaan uit verschillende grafische, figuratieve, fotografische of andere elementen, die samen één ondeelbaar geheel vormen en niet afzonderlijk als spelsymbolen mogen worden beschouwd.

**Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de speelrekening.**

### **Kennisname van de spelregels**

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.