

PRINCIPE VAN EEN E-GAME

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat in het speloverzicht van de spelersrekening en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigd en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn spelersrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de gegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

SPELREGELS BINGO INTERNATIONAL – 0,5€ - 1€ - 2€ - 3€ - 5€

Wettelijke grondslag

- Wet van 19 april 2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24 november 2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10 juli 2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 23.01.2019.

Prijs per speldeelname

0,5 - 1 - 2 - 3 - 5 EUR

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.200.000 virtuele biljetten van 0,5 €

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN	1 WINSTKANS OP
25	€ 100,00	€ 2.500,00	48.000,00
100	€ 20,00	€ 2.000,00	12.000,00
750	€ 10,00	€ 7.500,00	1.600,00
18.000	€ 5,00	€ 90.000,00	66,67
202.000	€ 1,00	€ 202.000,00	5,94
150.000	€ 0,50	€ 75.000,00	8,00
29.000	€ 0,25	€ 7.250,00	41,38
TOTAAL 399.875		TOTAAL € 386.250	TOTAAL 3,00

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.200.000 virtuele biljetten van 1 €

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN	1 WINSTKANS OP
25	€ 200,00	€ 5.000,00	48.000,00
100	€ 40,00	€ 4.000,00	12.000,00
750	€ 20,00	€ 15.000,00	1.600,00
18.000	€ 10,00	€ 180.000,00	66,67
202.000	€ 2,00	€ 404.000,00	5,94
153.000	€ 1,00	€ 153.000,00	7,84
55.000	€ 0,50	€ 27.500,00	21,82

TOTAAL 428.875		TOTAAL € 788.500	TOTAAL 2,80
----------------	--	------------------	-------------

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.200.000 virtuele biljetten van 2 €

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN	1 WINSTKANS OP
25	€ 500,00	€ 12.500,00	48.000,00
100	€ 80,00	€ 8.000,00	12.000,00
750	€ 40,00	€ 30.000,00	1.600,00
18.000	€ 20,00	€ 360.000,00	66,67
202.000	€ 4,00	€ 808.000,00	5,94
165.000	€ 2,00	€ 330.000,00	7,27
75.000	€ 1,00	€ 75.000,00	16,00
TOTAAL 460.875		TOTAAL € 1.623.500	TOTAAL 2,60

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.200.000 virtuele biljetten van 3 €

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN	1 WINSTKANS OP
25	€ 1.000,00	€ 25.000,00	48.000,00
100	€ 120,00	€ 12.000,00	12.000,00
750	€ 60,00	€ 45.000,00	1.600,00
18.000	€ 30,00	€ 540.000,00	66,67
202.000	€ 6,00	€ 1.212.000,00	5,94
181.000	€ 3,00	€ 543.000,00	6,63
98.000	€ 1,50	€ 147.000,00	12,24
TOTAAL 499.875		TOTAAL € 2.524.000	TOTAAL 2,40

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.200.000 virtuele biljetten van 5 €

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN	1 WINSTKANS OP
25	€ 2.000,00	€ 50.000,00	48.000,00
100	€ 200,00	€ 20.000,00	12.000,00
750	€ 100,00	€ 75.000,00	1.600,00
18.000	€ 50,00	€ 900.000,00	66,67
202.000	€ 10,00	€ 2.020.000,00	5,94
198.000	€ 5,00	€ 990.000,00	6,06
140.000	€ 2,50	€ 350.000,00	8,57
TOTAAL 558.875		TOTAAL € 4.405.000	TOTAAL 2,15

Voor bijkomende pakketten: zie Art. 10 van het K.B. van 10 juli 2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in Art. 10, 1e lid, 3°, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14 maart 2012).

Spelmechanisme

De speler kiest eerst een inzet aan de hand van de pijltjes: 0,5€, 1€, 2€, 3€ of 5€. Afhankelijk van de inzet is een ander lotenplan van toepassing (zoals hierboven vermeld). Vervolgens kan hij het spel aankopen. Tijdens het spel kan de inzet niet meer worden gewijzigd. De spelregels zijn voor elke inzet dezelfde.

Het virtuele biljet bestaat uit één speelzone in de vorm van een rooster, genaamd bingokaart. De bingokaart bestaat uit 25 vakjes die worden geschikt in 5 rijen (in horizontale richting) en 5 kolommen (in verticale richting) met telkens 5 vakjes. 24 vakjes bevatten elk een verschillend nummer tussen 01 en 75 die automatisch en willekeurig wordt gekozen. Het vakje in het midden van de bingokaart bevat een ster. De speler kan de bingokaart niet ruilen voor een andere.

Om te spelen, dient de speler 40 keer de knop "GO" te activeren opdat 40 verschillende winnende nummers tussen 01 en 75 worden getrokken en in een apart rooster worden weergegeven. De speler kan er ook voor kiezen om automatisch te spelen, door de daarvoor bestemde knop te activeren.

Vóór aanvang van het spel kan de speler kiezen om de winnende nummers, die voorkomen op de bingokaart zelf te markeren of automatisch te laten markeren.

Wanneer in de bingokaart de gemarkeerde nummers, die overeenstemmen met de winnende nummers, een patroon vormen dat overeenstemt met één van de winnende patronen uit de legende die zich naast de bingokaart bevindt, dan is dit een indicatie dat het lotenbedrag wordt toegekend, vermeld bij het betreffende winnende patroon in de legende, onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelersrekening. De ster geldt daarbij als een overeenstemmend nummer.

Op de bingokaart kan er slechts één winnend patroon voorkomen. Wanneer er op de bingokaart toch meerdere patronen uit de legende te zien zijn, dan telt uitsluitend het patroon met het hoogste bijbehorende lotenbedrag.

Met een winnend virtueel biljet kan er slechts één lot worden toegewezen zoals voorzien in het lotenplan.

Een virtueel biljet is altijd verliezend wanneer de gemarkeerde, overeenstemmende nummers in de bingokaart geen enkel patroon vormen dat in de legende voorkomt.

Tijdens het spel kan de speler segmenten verzamelen om nieuwe bestemmingen te ontgrendelen. Indien 3x hetzelfde segment wordt verzameld, dan wordt een nieuwe bestemming ontgrendeld die bij volgende speldeelnames kan worden geselecteerd. De verzamelde segmenten kennen geen lot toe, noch een ander voordeel in het gekochte biljet zelf.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.