

PRINCIPE VAN EEN E-GAME

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat in het speloverzicht van de speelrekening en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigd en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn speelrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

SPELREGELS

CASH BUSTER ADVENTURES – € 1 - € 2 - € 3 - € 5 - € 10

Wettelijke grondslag

- Wet van 19.04.2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 04.10.2023.

Prijs per speldeelname

€ 1 – 2 – 3 – 5 – 10

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van € 1

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	25.000,00	25.000,00	2.000.000,00
2	1.000,00	2.000,00	1.000.000,00
80	100,00	8.000,00	25.000,00
1.000	30,00	30.000,00	2.000,00
4.300	20,00	86.000,00	465,10
15.000	10,00	150.000,00	133,30
7.500	7,00	52.500,00	266,70
24.000	5,00	120.000,00	83,30
48.000	3,00	144.000,00	41,70
231.250	2,00	462.500,00	8,60
360.000	1,00	360.000,00	5,60
TOTAAL 691.133		TOTAAL 1.440.000	TOTAAL 2,89

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van € 2

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	50.000,00	50.000,00	2.000.000,00

2	2.000,00	4.000,00	1.000.000,00
80	200,00	16.000,00	25.000,00
1.000	60,00	60.000,00	2.000,00
4.300	40,00	172.000,00	465,10
15.000	20,00	300.000,00	133,30
7.500	14,00	105.000,00	266,70
24.000	10,00	240.000,00	83,30
48.000	6,00	288.000,00	41,70
231.250	4,00	925.000,00	8,60
360.000	2,00	720.000,00	5,60
TOTAAL 691.133		TOTAAL 2.880.000	TOTAAL 2,89

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van € 3

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	75.000,00	75.000,00	2.000.000,00
2	3.000,00	6.000,00	1.000.000,00
80	300,00	24.000,00	25.000,00
1.000	90,00	90.000,00	2.000,00
4.300	60,00	258.000,00	465,10
15.000	30,00	450.000,00	133,30
7.500	21,00	157.500,00	266,70
24.000	15,00	360.000,00	83,30
48.000	9,00	432.000,00	41,70
231.250	6,00	1.387.500,00	8,60
360.000	3,00	1.080.000,00	5,60
TOTAL 691.133		TOTAL 4.320.000	TOTAL 2,89

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van € 5

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	125.000,00	125.000,00	2.000.000,00
2	5.000,00	10.000,00	1.000.000,00
80	500,00	40.000,00	25.000,00
1.000	150,00	150.000,00	2.000,00
4.300	100,00	430.000,00	465,10
15.000	50,00	750.000,00	133,30
7.500	35,00	262.500,00	266,70
24.000	25,00	600.000,00	83,30
48.000	15,00	720.000,00	41,70
231.250	10,00	2.312.500,00	8,60
360.000	5,00	1.800.000,00	5,60
TOTAAL 691.133		TOTAAL 7.200.000	TOTAAL 2,89

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van € 10

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	250.000,00	250.000,00	2.000.000,00
2	10.000,00	20.000,00	1.000.000,00
80	1.000,00	80.000,00	25.000,00
1.000	300,00	300.000,00	2.000,00
4.300	200,00	860.000,00	465,10
15.000	100,00	1.500.000,00	133,30
7.500	70,00	525.000,00	266,70
24.000	50,00	1.200.000,00	83,30
48.000	30,00	1.440.000,00	41,70
231.250	20,00	4.625.000,00	8,60
360.000	10,00	3.600.000,00	5,60
TOTAAL 691.133		TOTAAL 14.400.000	TOTAAL 2,89

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 van het K.B. van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1ste lid, 3°, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012).

Spelmechanisme

De speler kiest eerst een inzet: € 1, € 2, € 3, € 5 of € 10. Afhankelijk van de inzet is een ander lotenplan van toepassing (zoals hierboven vermeld). Vervolgens kan hij het spel aankopen. Tijdens het spel kan de inzet niet meer worden gewijzigd. De spelregels zijn voor elke inzet dezelfde.

Voor de grafische vormgeving van dit spel zijn er vier verschillende thema's die elkaar afwisselen naargelang de periode van het jaar of naargelang de keuze van de Nationale Loterij. Deze grafische thema's kunnen verband houden met ...

- ... edelstenen ;
- ... de piratenwereld ;
- ... de onderwaterwereld ;
- ... Halloween.

De spelregels zijn voor elk thema dezelfde. De spelsymbolen houden verband met het grafisch thema van het moment en kunnen dus verschillen naargelang de periode van het jaar. De verschillende kleuren die de spelsymbolen kunnen aannemen, blijven in alle thema's dezelfde.

Het virtuele biljet bevat één hoofdspel en twee verborgen Extra spelen die in een bepaald geval kunnen verschijnen.

De speelzone van het hoofdspel bestaat uit een dobbelsteen en een rooster gevuld met spelsymbolen waarvan de kleur kan variëren. De speler beschikt in principe over 7 worpen met de dobbelsteen. Bij elke worp dient de dobbelsteen geactiveerd te worden, waarna hij ronddraait en vanzelf stilvalt. De getoonde zijde van de dobbelsteen wijst dan een kleur aan.

Het virtueel biljet bevat ook een legende met de volgende gegevens:

- zes verschillende lotenbedragen, uitgedrukt in Arabische cijfers. Deze lotenbedragen worden elk weergegeven in de kleur van de respectievelijk te verzamelen spelsymbolen;
- voor elk lotenbedrag: het aantal spelsymbolen dat tijdens het spel verzameld werd en het aantal dat verzameld moet worden opdat dat lotenbedrag wordt toegekend.

De spelsymbolen in de onderste rij van het rooster (de 'Cash Buster-zone') die de kleur hebben die wordt aangewezen door de dobbelsteen, worden automatisch vernietigd door een bliksemschicht. Ook de spelsymbolen met diezelfde kleur die zich boven de 'Cash Buster-zone' bevinden en die een zijde van een vernietigd spelsymbool raken, worden vernietigd. Deze spelsymbolen verdwijnen uit het rooster en worden vervangen door de spelsymbolen die zich erboven bevinden en dan naar beneden schuiven. Bovenaan wordt het rooster willekeurig aangevuld met andere gekleurde spelsymbolen.

Het aantal vernietigde spelsymbolen wordt automatisch overgedragen naar de legende.

Wanneer het totale aantal worpen met de dobbelsteen is opgebruikt en het vereiste aantal spelsymbolen van dezelfde kleur werd verzameld zoals aangegeven in de legende, dan wint de speler het overeenstemmende lotenbedrag.

Als een spelsymbool met een lotenbedrag uitgedrukt in Arabische cijfers wordt vernietigd, dan wint de speler dit lotenbedrag.

Als een spelsymbool met de vermelding 'Extra worp' wordt vernietigd, dan krijgt de speler een Extra worp met de dobbelsteen.

Als een spelsymbool met de vermelding 'Extra spel' wordt vernietigd, dan krijgt de speler toegang tot een Extra spel. Er zijn twee soorten Extra spelen, die willekeurig verschijnen: het Extra spel 'Rad' en het Extra spel 'Kaarten'.

In het Extra spel 'Rad' dient de speler het rad te activeren met de knop 'Draaien'. Als, na stilstand van het rad, de pijl het volgende aanduidt:

- een in Arabische cijfers uitgedrukt lotenbedrag: dan wint de speler dit lotenbedrag;
- de vermelding 'Extra worp': dan krijgt de speler een Extra worp met de dobbelsteen in het hoofdspel;
- een bepaald aantal spelsymbolen van een bepaalde kleur: dan worden deze toegevoegd aan de legende in het hoofdspel.

In het Extra spel 'Kaarten' dient de speler één kaart uit zes te kiezen. Deze kaart keert om. Als de kaart het volgende vermeldt:

- een in Arabische cijfers uitgedrukt lotenbedrag: dan wint de speler het betrokken lotenbedrag;
- de vermelding 'Extra worp': dan krijgt de speler een Extra worp met de dobbelsteen in het hoofdspel;
- een bepaald aantal spelsymbolen van een bepaalde kleur: dan worden deze toegevoegd aan de legende in het hoofdspel.

Het is mogelijk dat het hoofdspel en één Extra spel of beide Extra spelen meerdere lotenbedragen toekennen. In dat geval worden deze lotenbedragen opgeteld.

Een winnend biljet geeft slechts recht op één lot, zoals voorzien in het lotenplan.

Als in het hoofdspel niet het vereiste, in de legende vermelde aantal spelsymbolen werd verzameld en/of geen enkel spelsymbool met een lotenbedrag werd vernietigd en/of in het Extra spel 'Rad' de pijl geen enkel lotenbedrag aanduidt en/of in het Extra spel 'Kaarten' geen enkele kaart met een lotenbedrag werd gekozen, is het biljet altijd verliezend.

Ieder spelsymbool kan bestaan uit verschillende grafische, figuratieve, fotografische of andere elementen, die samen een ondeelbaar geheel vormen en niet afzonderlijk als spelsymbolen mogen worden beschouwd.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de speelrekening.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.