

## PRINCIPE VAN EEN E-GAME

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat in het speloverzicht van de spelersrekening en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Een e-game kan meerdere subbiljetten/subspelen bevatten, maar heeft slechts één transactienummer. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald subbiljet/subspel, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop van de subbiljetten/subspelen bevestigd en er dus een transactienummer voor de e-game wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een subbiljet/subspel, indien het subbiljet/subspel van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe het globale resultaat van een transactienummer (waaronder alle subbiljetten/subspelen vallen) van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn spelersrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een subbiljet/subspel, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

### SPELREGELS

**CHRISTMAS WIN - € 0,30 - € 0,60 - € 0,90 - € 1,5 - € 1,80 - € 3 - € 4,5 - € 7,5**

#### Wettelijke grondslag

- Wet van 19.04.2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1<sup>e</sup> lid, art. 6, §1, 1<sup>o</sup> en art. 11, §1, 1<sup>e</sup> lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 13.10.2021.

#### Prijs per subbiljet (winnend nummer)

€ 0,10 - 0,20 - 0,50

#### Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele subbiljetten (winnende nummers) van € 0,10

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	2.000,00	2.000,00	2.000.000,0
1	500,00	500,00	2.000.000,0
1	100,00	100,00	2.000.000,0
1	86,00	86,00	2.000.000,0
1	84,00	84,00	2.000.000,0
1	80,00	80,00	2.000.000,0
8	77,00	616,00	250.000,0
4	75,00	300,00	500.000,0
4	74,00	296,00	500.000,0
22	51,00	1.122,00	90.909,1
12	50,00	600,00	166.666,7
22	49,00	1.078,00	90.909,1
6	48,00	288,00	333.333,3
2	47,00	94,00	1.000.000,0
6	46,00	276,00	333.333,3
22	45,00	990,00	90.909,1
48	44,00	2.112,00	41.666,7
24	43,00	1.032,00	83.333,3
24	42,00	1.008,00	83.333,3
24	41,00	984,00	83.333,3
4	40,00	160,00	500.000,0
20	39,00	780,00	100.000,0
20	38,00	760,00	100.000,0
20	37,00	740,00	100.000,0
20	36,00	720,00	100.000,0

20	35,00	700,00	100.000,0
20	34,00	680,00	100.000,0
20	33,00	660,00	100.000,0
20	32,00	640,00	100.000,0
20	31,00	620,00	100.000,0
68	30,00	2.040,00	29.411,8
68	29,00	1.972,00	29.411,8
68	28,00	1.904,00	29.411,8
68	27,00	1.836,00	29.411,8
168	26,00	4.368,00	11.904,8
72	25,00	1.800,00	27.777,8
172	24,00	4.128,00	11.627,9
72	23,00	1.656,00	27.777,8
512	22,00	11.264,00	3.906,3
192	21,00	4.032,00	10.416,7
212	20,00	4.240,00	9.434,0
232	19,00	4.408,00	8.620,7
72	18,00	1.296,00	27.777,8
232	17,00	3.944,00	8.620,7
72	16,00	1.152,00	27.777,8
76	15,00	1.140,00	26.315,8
850	10,00	8.500,00	2.352,9
400	9,00	3.600,00	5.000,0
400	8,00	3.200,00	5.000,0
800	7,50	6.000,00	2.500,0
400	7,00	2.800,00	5.000,0
800	6,00	4.800,00	2.500,0
2.100	5,00	10.500,00	952,4
800	4,50	3.600,00	2.500,0
240	4,00	960,00	8.333,3
2.100	3,00	6.300,00	952,4
400	2,50	1.000,00	5.000,0
1.560	2,00	3.120,00	1.282,1
1.700	1,50	2.550,00	1.176,5
2.500	1,00	2.500,00	800,0
200	0,90	180,00	10.000,0
400	0,60	240,00	5.000,0
4.200	0,50	2.100,00	476,2
200	0,40	80,00	10.000,0
6.600	0,30	1.980,00	303,0
10.200	0,20	2.040,00	196,1
26.640	0,10	2.664,00	75,1
TOTAAL 66.264		TOTAAL 140.000	TOTAAL 30,18

### Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele subbiljetten (winnende nummers) van € 0,20

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	4.000,00	4.000,00	2.000.000,0
1	1.000,00	1.000,00	2.000.000,0
1	200,00	200,00	2.000.000,0
1	172,00	172,00	2.000.000,0
1	168,00	168,00	2.000.000,0
1	160,00	160,00	2.000.000,0
8	154,00	1.232,00	250.000,0
4	150,00	600,00	500.000,0
4	148,00	592,00	500.000,0
22	102,00	2.244,00	90.909,1
12	100,00	1.200,00	166.666,7
22	98,00	2.156,00	90.909,1
6	96,00	576,00	333.333,3
2	94,00	188,00	1.000.000,0
6	92,00	552,00	333.333,3
22	90,00	1.980,00	90.909,1
48	88,00	4.224,00	41.666,7
24	86,00	2.064,00	83.333,3
24	84,00	2.016,00	83.333,3
24	82,00	1.968,00	83.333,3
4	80,00	320,00	500.000,0
20	78,00	1.560,00	100.000,0
20	76,00	1.520,00	100.000,0
20	74,00	1.480,00	100.000,0
20	72,00	1.440,00	100.000,0
20	70,00	1.400,00	100.000,0
20	68,00	1.360,00	100.000,0
20	66,00	1.320,00	100.000,0

20	64,00	1.280,00	100.000,0
20	62,00	1.240,00	100.000,0
68	60,00	4.080,00	29.411,8
68	58,00	3.944,00	29.411,8
68	56,00	3.808,00	29.411,8
68	54,00	3.672,00	29.411,8
168	52,00	8.736,00	11.904,8
72	50,00	3.600,00	27.777,8
172	48,00	8.256,00	11.627,9
72	46,00	3.312,00	27.777,8
512	44,00	22.528,00	3.906,3
192	42,00	8.064,00	10.416,7
212	40,00	8.480,00	9.434,0
232	38,00	8.816,00	8.620,7
72	36,00	2.592,00	27.777,8
232	34,00	7.888,00	8.620,7
72	32,00	2.304,00	27.777,8
76	30,00	2.280,00	26.315,8
850	20,00	17.000,00	2.352,9
400	18,00	7.200,00	5.000,0
400	16,00	6.400,00	5.000,0
800	15,00	12.000,00	2.500,0
400	14,00	5.600,00	5.000,0
800	12,00	9.600,00	2.500,0
2.100	10,00	21.000,00	952,4
800	9,00	7.200,00	2.500,0
240	8,00	1.920,00	8.333,3
2.100	6,00	12.600,00	952,4
400	5,00	2.000,00	5.000,0
1.560	4,00	6.240,00	1.282,1
1.700	3,00	5.100,00	1.176,5
2.500	2,00	5.000,00	800,0
200	1,80	360,00	10.000,0
400	1,20	480,00	5.000,0
4.200	1,00	4.200,00	476,2
200	0,80	160,00	10.000,0
6.600	0,60	3.960,00	303,0
10.200	0,40	4.080,00	196,1
26.640	0,20	5.328,00	75,1
TOTAAL 66.624		TOTAAL 280.000	TOTAAL 30,18

### Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele subbiljetten (winnende nummers) van € 0,50

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	10.000,00	10.000,00	2.000.000,0
1	2.500,00	2.500,00	2.000.000,0
1	500,00	500,00	2.000.000,0
1	430,00	430,00	2.000.000,0
1	420,00	420,00	2.000.000,0
1	400,00	400,00	2.000.000,0
8	385,00	3.080,00	250.000,0
4	375,00	1.500,00	500.000,0
4	370,00	1.480,00	500.000,0
22	255,00	5.610,00	90.909,1
12	250,00	3.000,00	166.666,7
22	245,00	5.390,00	90.909,1
6	240,00	1.440,00	333.333,3
2	235,00	470,00	1.000.000,0
6	230,00	1.380,00	333.333,3
22	225,00	4.950,00	90.909,1
48	220,00	10.560,00	41.666,7
24	215,00	5.160,00	83.333,3
24	210,00	5.040,00	83.333,3
24	205,00	4.920,00	83.333,3
4	200,00	800,00	500.000,0
20	195,00	3.900,00	100.000,0
20	190,00	3.800,00	100.000,0
20	185,00	3.700,00	100.000,0
20	180,00	3.600,00	100.000,0
20	175,00	3.500,00	100.000,0
20	170,00	3.400,00	100.000,0
20	165,00	3.300,00	100.000,0
20	160,00	3.200,00	100.000,0
20	155,00	3.100,00	100.000,0
68	150,00	10.200,00	29.411,8

68	145,00	9.860,00	29.411,8
68	140,00	9.520,00	29.411,8
68	135,00	9.180,00	29.411,8
168	130,00	21.840,00	11.904,8
72	125,00	9.000,00	27.777,8
172	120,00	20.640,00	11.627,9
72	115,00	8.280,00	27.777,8
512	110,00	56.320,00	3.906,3
192	105,00	20.160,00	10.416,7
212	100,00	21.200,00	9.434,0
232	95,00	22.040,00	8.620,7
72	90,00	6.480,00	27.777,8
232	85,00	19.720,00	8.620,7
72	80,00	5.760,00	27.777,8
76	75,00	5.700,00	26.315,8
850	50,00	42.500,00	2.352,9
400	45,00	18.000,00	5.000,0
400	40,00	16.000,00	5.000,0
800	37,50	30.000,00	2.500,0
400	35,00	14.000,00	5.000,0
800	30,00	24.000,00	2.500,0
2.100	25,00	52.500,00	952,4
800	22,50	18.000,00	2.500,0
240	20,00	4.800,00	8.333,3
2.100	15,00	31.500,00	952,4
400	12,50	5.000,00	5.000,0
1.560	10,00	15.600,00	1.282,1
1.700	7,50	12.750,00	1.176,5
2.500	5,00	12.500,00	800,0
200	4,50	900,00	10.000,0
400	3,00	1.200,00	5.000,0
4.200	2,50	10.500,00	476,2
200	2,00	400,00	10.000,0
6.600	1,50	9.900,00	303,0
10.200	1,00	10.200,00	196,1
26.640	0,50	13.320,00	75,1
TOTAAL 66.624		TOTAAL 700.000	TOTAAL 30,18

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 van het K.B. van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1e lid, 3°, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012).

## Spelmechanisme

Om te beginnen, kiest de speler het aantal te ontdekken winnende nummers dat zal verschijnen in het spel. In dit spel heeft de speler de keuze tussen 3, 9 of 15 winnende nummers. De speler bepaalt ook een inzet per winnend nummer: € 0,10, € 0,20 of € 0,50. Afhankelijk van de inzet is een ander lotenplan van toepassing (zoals hierboven vermeld). Daarna kan de speler het spel aankopen. De totale inzet is de vermenigvuldiging van de gekozen inzet met het gekozen aantal winnende nummers. Tijdens het spel kan de inzet niet meer worden gewijzigd. De spelregels zijn voor elke inzet dezelfde, in verhouding met het gekozen aantal winnende nummers.

Het virtueel biljet bevat één hoofdspel en twee verborgen Extra spelen, die in een bepaald geval kunnen verschijnen.

Het hoofdspel bestaat uit twee speelzones, nl. de "Je nummers-speelzone", waarin de te ontdekken nummers worden weergegeven door sneeuwballen, en de "Winnende nummers-speelzone", waarin de te ontdekken nummers en/of symbolen worden weergegeven door geschenken. De "Je nummers-speelzone" en de "Winnende nummers-speelzone" worden samen de "nummers-speelzone" genoemd.

De speler dient de 5 sneeuwballen in de "Je nummers-speelzone" en de 3, 9 of 15 geschenken in de "Winnende nummers-speelzone" te ontdekken. Indien één van « Je nummers » overeenstemt met één van de "Winnende nummers", dan wordt het lotenbedrag toegekend dat met dit nummer overeenstemt. Dit wordt een "winnend paar" genoemd. Eenzelfde nummer kan meerdere keren verschijnen in de "Winnende nummers-speelzone".

Indien de speler in de "Winnende nummers-speelzone" een vermenigvuldiger ontdekt in de plaats van een nummer, wordt deze toegepast op het lotenbedrag dat eronder is vermeld en wordt het product vervolgens toegekend.

In de zone « Winnende nummers » kan boven een ontdekte nummer ook een kerstklok of een kerstsok verschijnen. Indien drie kerstklokken of drie kerstsokken zijn verschenen, verschijnt respectievelijk het rad-Extra spel of het flip-Extra spel.

In het rad-Extra spel dient de speler het rad, dat een aantal vermenigvuldigers bevat verdeeld over drie segmenten, te doen draaien door de knop te activeren. Wanneer het rad stilstaat wordt de som van de drie vermenigvuldigers in de "winnende zone" toegepast op het inzetbedrag gekozen door de speler aan het begin van het spel. Zolang de drie segmenten in de "winnende zone" van dezelfde kleur zijn, kan de speler een volgend rad doen draaien, enz. Indien de drie segmenten in de "winnende zone" niet van dezelfde kleur zijn, wordt de som van alle gewonnen vermenigvuldigers toegepast op het inzetbedrag en wordt het product toegekend. Daarna eindigt het rad-Extra spel.

In het flip-Extra spel dient de speler het spel te activeren om de vakken automatisch te laten omdraaien, waarna een vermenigvuldiger of een symbool verschijnt. Er kunnen vijf verschillende symbolen verschijnen die een verschillende functie hebben:

- een vermenigvuldiger : dit getal wordt toegevoegd aan de vermenigvuldigers vermeld in de zone "Totaal van de gewonnen vermenigvuldigers";
- een cirkelvormige pijl: dit doet het betreffende vak in de volgende ronde opnieuw omdraaien;
- een richtingspijl : dit voegt nieuwe, in de volgende ronde om te draaien vakken toe aan de zijde van het rooster aangeduid door de pijl;
- een symbool "+1" of "+2" in een driehoek: dit getal wordt toegevoegd aan alle reeds ontdekte vermenigvuldigers;
- een gouden symbool "+1" in een kerstbal: dit verhoogt alle vermenigvuldigers met 1 in het rooster bij alle volgende ronden totdat het Extra spel eindigt.

Het flip-Extra spel gaat automatisch verder tot er geen vakken meer kunnen worden omgedraaid. De som van de ontdekte vermenigvuldigers wordt vervolgens toegepast op het inzetbedrag gekozen door de speler aan het begin van het spel en het product wordt toegekend.

Het is mogelijk dat het hoofdspel en/of een Extra spel meerdere lotenbedragen toekennen, in welk geval deze lotenbedragen worden gecumuleerd.

Een winnend virtueel biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

Een nummer vermeld in de "nummers-speelzones" dat bestaat uit twee cijfers tussen 0 en 9, vormt een ondeelbaar geheel, waarvan de cijfers niet afzonderlijk mogen worden beschouwd.

Eén winnende paar in het hoofdspel of één (gecumuleerd) lotenbedrag toegekend in een Extra spel geeft recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

Indien in het hoofdspel geen "winnend paar" werd ontdekt, in het rad-Extra spel de "winnende zone" van het rad geen vermenigvuldiger aanwijst, en in het flip-Extra spel geen vermenigvuldiger werd ontdekt, is het virtueel biljet altijd verliezend.

**Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelersrekening.**

### **Kennisname van de spelregels**

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.