

PRINCIPE VAN EEN INSTANTSPEL OP AFSTAND

Elk instantospel op afstand (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat in het speloverzicht van de speelrekening en dat een gespeeld instantospel op afstand identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigt en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een instantospel op afstand, indien het transactienummer van dat instantospel op afstand in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een instantospel op afstand in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van het instantospel op afstand zien in het speloverzicht van zijn speelrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van het instantospel op afstand is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

SPELREGELS DROPFINITY – € 1 – € 2 – € 3 – € 5 – € 10

Wettelijke grondslag

- Wet van 19.04.2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 18.02.2026.

Prijs per speldeelname

€ 1 – 2 – 3 – 5 – 10

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.000.000 virtuele biljetten van € 1

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN	1 WINSTKANS OP
	(in €)	(in €)	
2	15.000	30.000	500.000,00
1.000	23	23.000	1.000,00
1.550	22	34.100	645,16
1.800	21	37.800	555,56
2.000	20	40.000	500,00
45.000	3	135.000	22,22
100.000	2	200.000	10,00
210.000	1	210.000	4,76
TOTAAL 361.352		TOTAAL 709.900	TOTAAL 2,77

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.000.000 virtuele biljetten van € 2

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN	1 WINSTKANS OP
	(in €)	(in €)	
2	30.000	60.000	500.000,00
1.000	46	46.000	1.000,00

1.550	44	68.200	645,16
1.800	42	75.600	555,56
2.000	40	80.000	500,00
45.000	6	270.000	22,22
100.000	4	400.000	10,00
210.000	2	420.000	4,76
TOTAAL 361.352		TOTAAL 1.419.800	TOTAAL 2,77

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.000.000 virtuele biljetten van € 3

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN	1 WINSTKANS OP
	(in €)	(in €)	
2	45.000	90.000	500.000,00
1.000	69	69.000	1.000,00
1.550	66	102.300	645,16
1.800	63	113.400	555,56
2.000	60	120.000	500,00
45.000	9	405.000	22,22
100.000	6	600.000	10,00
210.000	3	630.000	4,76
TOTAAL 361.352		TOTAAL 2.129.700	TOTAAL 2,77

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.000.000 virtuele biljetten van € 5

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN	1 WINSTKANS OP
	(in €)	(in €)	
2	75.000	150.000	500.000,00
1.000	115	115.000	1.000,00
1.550	110	170.500	645,16
1.800	105	189.000	555,56
2.000	100	200.000	500,00
45.000	15	675.000	22,22
100.000	10	1.000.000	10,00
210.000	5	1.050.000	4,76
TOTAAL 361.352		TOTAAL 3.549.500	TOTAAL 2,77

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.000.000 virtuele biljetten van € 10

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN	1 WINSTKANS OP
	(in €)	(in €)	
2	150.000	300.000	500.000,00
1.000	230	230.000	1.000,00
1.550	220	341.000	645,16
1.800	210	378.000	555,56
2.000	200	400.000	500,00
45.000	30	1.350.000	22,22

100.000	20	2.000.000	10,00
210.000	10	2.100.000	4,76
TOTAAL 361.352		TOTAAL 7.099.000	TOTAAL 2,77

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 van het K.B. van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1^e lid, 3^o, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012).

Spelmechanisme

De speler kiest eerst een inzet: €1, € 2, € 3, € 5 of € 10. Afhankelijk van de inzet is een ander lotenplan van toepassing (zoals hierboven vermeld). Vervolgens kan hij het spel aankopen. Tijdens het spel kan de inzet niet meer worden gewijzigd. De spelregels zijn voor elke inzet dezelfde.

De speelzone bestaat uit een rooster met 35 vakjes. Bij die speelzone staat een legende die het volgende bevat:

- 4 meters die voor iedere kleur het aandeel aan verzamelde blokjes aangeven in verhouding tot het aantal dat vereist is opdat het overeenkomstige, in Arabische cijfers uitgedrukte lot zou kunnen worden toegekend;
- het totale winstbedrag dat wordt toegekend;
- het aantal resterende speelbeurten.

De speler beschikt over 10 speelbeurten. Bij elke speelbeurt krijgt hij één paar gekleurde blokjes, waarmee hij moet proberen om in het speelrooster groepen te vormen van minstens 3 naast elkaar liggende blokjes van dezelfde kleur.

Om het paar met blokjes te doen bewegen, kan de speler gebruik maken van de volgende 4 hulpmiddelen:

- een naar links gerichte pijl om het paar naar links te verplaatsen;
- een naar rechts gerichte pijl om het paar naar rechts te verplaatsen;
- 2 cirkelvormige pijlen om het paar te doen draaien;
- een naar beneden gerichte pijl om het paar in het speelrooster te doen vallen.

Elke groep van minstens 3 naast elkaar liggende blokjes van dezelfde kleur wordt uit het speelrooster verwijderd, en vult verhoudingsgewijs de overeenkomstige meter in de legende.

Wanneer de 10 speelbeurten zijn afgewerkt, en er nog minstens 3 blokjes in het speelrooster overblijven, dan wordt de functie 'vallende sterren' geactiveerd, die sommige blokjes willekeurig verwijderd, waardoor de overeenkomstige meters in de legende verder kunnen worden aangevuld.

De speler wint het in Arabische cijfers uitgedrukte lotenbedrag dat overeenstemt met elke volledig gevulde meter. Het is mogelijk dat het spel één of meerdere lotenbedragen toekent. In dat geval worden die lotenbedragen opgeteld.

Een winnend virtueel biljet geeft slechts recht op één enkel lot, zoals bepaald in het lotenplan.

Het biljet is altijd verliezend wanneer geen enkele meter volledig gevuld is.

De Nationale Loterij kan voorzien in een knop waarmee de speler alles kan onthullen en het spelresultaat van het virtuele biljet kan ontdekken zonder verdere handeling van zijnentwege.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de speelrekening.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.