PRINCIPE VAN EEN INSTANTSPEL OP AFSTAND

Elke deelname aan een instantspel op afstand (of virtueel biljet) krijgt een uniek transactienummer. Dat nummer wordt geregistreerd in het informaticasysteem van de Nationale Loterij en verschijnt in het speloverzicht van de speelrekening van de speler.

Wanneer de speler zijn aankoop bevestigt, bepaalt het informaticasysteem van de Nationale Loterij willekeurig of de deelname winnend is en, als dat het geval is, welk lotenbedrag er wordt toegekend. Deze informatie wordt onder het betreffende transactienummer geregistreerd. Alle winsten die in het spel verschijnen, worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de speelrekening.

Na het spel kan de speler het resultaat van zijn deelname zien in het speloverzicht van zijn speelrekening.

Het spelmechanisme, het scenario, de animaties en de mogelijke interacties zorgen ervoor dat de speler het resultaat op een ludieke manier ontdekt en hebben als enig doel om op een ludieke manier een spelresultaat te onthullen dat al bepaald en geregistreerd is bij de aankoopbevestiging. De handelingen die de speler tijdens het spel verricht, hebben geen invloed op de uitkomst van de deelname noch op de eventuele toekenning van een lot.

De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om ervoor te zorgen dat de informatie die op het scherm verschijnt overeenkomt met de gegevens die in haar informaticasysteem geregistreerd staan.

In het geval dat er een verschil is tussen de weergave van het spel en de gegevens die in het informaticasysteem van de Nationale Loterij geregistreerd werden, zijn deze laatste gegevens doorslaggevend om de uitkomst van de deelname en de eventuele toekenning van een lot te bepalen.

SPELREGELS
FROSTY MATCH – € 2 - € 3 - € 5 - € 10

Wettelijke grondslag

- Wet van 19.04.2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1e lid, art. 6, §1, 1° en art. 11, §1, 1e lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 14.10.2026.

Prijs per speldeelname

€ 2 – 3 – 5 – 10

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van € 2

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in €)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in €)	1 WINSTKANS OP
1	50.000	50.000,00	2.000.000,00
3	400	1.200,00	666.666,67
13	200	2.600,00	153.846,15
25	80	2.000,00	80.000,00
25	64	1.600,00	80.000,00
75	60	4.500,00	26.666,67
50	52	2.600,00	40.000,00
75	48	3.600,00	26.666,67
25	47	1.175,00	80.000,00
75	46	3.450,00	26.666,67
75	44	3.300,00	26.666,67
75	42	3.150,00	26.666,67
1.375	40	55.000,00	1.454,55
25	33	825,00	80.000,00
25	31	775,00	80.000,00
500	30	15.000,00	4.000,00
575	28	16.100,00	3.478,26

25	27	675,00	80.000,00
500	26	13.000,00	4.000,00
125	24	3.000,00	16.000,00
25	23	575,00	80.000,00
100	22	2.200,00	20.000,00
5.751	20	115.020,00	347,77
222	17	3.774,00	9.009,01
250	16	4.000,00	8.000,00
250	15	3.750,00	8.000,00
500	14	7.000,00	4.000,00
250	13	3.250,00	8.000,00
3.450	12	41.400,00	579,71
2.875	11	31.625,00	695,65
5.128	10	51.280,00	390,02
1.250	9	11.250,00	1.600,00
53.903	8	431.224,00	37,10
7.500	7	52.500,00	266,67
13.500	6	81.000,00	148,15
17.501	5	87.505,00	114,28
220.308	4	881.232,00	9,08
112.549	3	337.647,00	17,77
275.109	2	550.218,00	7,27
TOTAAL 724.088		TOTAAL 2.880.000,00	TOTAAL 2,76

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van € 3

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in €)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in €)	1 WINSTKANS OP
1	75.000,00	75.000,00	2.000.000,00
3	600	1.800,00	666.666,67
13	300	3.900,00	153.846,15
25	120	3.000,00	80.000,00
25	96	2.400,00	80.000,00
75	90	6.750,00	26.666,67
50	78	3.900,00	40.000,00
75	72	5.400,00	26.666,67
25	70,5	1.762,50	80.000,00
75	69	5.175,00	26.666,67
75	66	4.950,00	26.666,67
75	63	4.725,00	26.666,67
1.375	60	82.500,00	1.454,55
25	49,5	1.237,50	80.000,00
25	46,5	1.162,50	80.000,00
500	45	22.500,00	4.000,00
575	42	24.150,00	3.478,26
25	40,5	1.012,50	80.000,00
500	39	19.500,00	4.000,00
125	36	4.500,00	16.000,00
25	34,5	862,50	80.000,00
100	33	3.300,00	20.000,00
5.751	30	172.530,00	347,77
222	25,5	5.661,00	9.009,01
250	24	6.000,00	8.000,00
250	22,5	5.625,00	8.000,00
500	21	10.500,00	4.000,00
250	19,5	4.875,00	8.000,00
3.450	18	62.100,00	579,71
2.875	16,5	47.437,50	695,65
5.128	15	76.920,00	390,02
1.250	13,5	16.875,00	1.600,00
53.903	12	646.836,00	37,10
7.500	10,5	78.750,00	266,67
13.500	9	121.500,00	148,15
17.501	7,5	131.257,50	114,28
220.308	6	1.321.848,00	9,08

112.549	4,5	506.470,50	17,77
275.109	3	825.327,00	7,27
TOTAAL 724.088		TOTAAL 4.320.000,00	TOTAAL 2,76

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van € 5

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in €)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in €)	1 WINSTKANS OP
1	125.000,00	125.000,00	2.000.000,00
3	1.000,00	3.000,00	666.666,67
13	500	6.500,00	153.846,15
25	200	5.000,00	80.000,00
25	160	4.000,00	80.000,00
75	150	11.250,00	26.666,67
50	130	6.500,00	40.000,00
75	120	9.000,00	26.666,67
25	117,5	2.937,50	80.000,00
75	115	8.625,00	26.666,67
75	110	8.250,00	26.666,67
75	105	7.875,00	26.666,67
1.375	100	137.500,00	1.454,55
25	82,5	2.062,50	80.000,00
25	77,5	1.937,50	80.000,00
500	75	37.500,00	4.000,00
575	70	40.250,00	3.478,26
25	67,5	1.687,50	80.000,00
500	65	32.500,00	4.000,00
125	60	7.500,00	16.000,00
25	57,5	1.437,50	80.000,00
100	55	5.500,00	20.000,00
5.751	50	287.550,00	347,77
222	42,5	9.435,00	9.009,01
250	40	10.000,00	8.000,00
250	37,5	9.375,00	8.000,00
500	35	17.500,00	4.000,00
250	32,5	8.125,00	8.000,00
3.450	30	103.500,00	579,71
2.875	27,5	79.062,50	695,65
5.128	25	128.200,00	390,02
1.250	22,5	28.125,00	1.600,00
53.903	20	1.078.060,00	37,10
7.500	17,5	131.250,00	266,67
13.500	15	202.500,00	148,15
17.501	12,5	218.762,50	114,28
220.308	10	2.203.080,00	9,08
112.549	7,5	844.117,50	17,77
275.109	5	1.375.545,00	7,27
TOTAAL 724.088		TOTAAL 7.200.000,00	TOTAAL 2,76

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van € 10

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in €)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in €)	1 WINSTKANS OP
1	250.000	250.000,00	2.000.000,00
3	2.000	6.000,00	666.666,67
13	1.000	13.000,00	153.846,15
25	400	10.000,00	80.000,00
25	320	8.000,00	80.000,00
75	300	22.500,00	26.666,67
50	260	13.000,00	40.000,00
75	240	18.000,00	26.666,67
25	235	5.875,00	80.000,00
75	230	17.250,00	26.666,67
75	220	16.500,00	26.666,67
75	210	15.750,00	26.666,67

1.375	200	275.000,00	1.454,55
25	165	4.125,00	80.000,00
25	155	3.875,00	80.000,00
500	150	75.000,00	4.000,00
575	140	80.500,00	3.478,26
25	135	3.375,00	80.000,00
500	130	65.000,00	4.000,00
125	120	15.000,00	16.000,00
25	115	2.875,00	80.000,00
100	110	11.000,00	20.000,00
5.751	100	575.100,00	347,77
222	85	18.870,00	9.009,01
250	80	20.000,00	8.000,00
250	75	18.750,00	8.000,00
500	70	35.000,00	4.000,00
250	65	16.250,00	8.000,00
3.450	60	207.000,00	579,71
2.875	55	158.125,00	695,65
5.128	50	256.400,00	390,02
1.250	45	56.250,00	1.600,00
53.903	40	2.156.120,00	37,10
7.500	35	262.500,00	266,67
13.500	30	405.000,00	148,15
17.501	25	437.525,00	114,28
220.308	20	4.406.160,00	9,08
112.549	15	1.688.235,00	17,77
275.109	10	2.751.090,00	7,27
TOTAAL 724.088		TOTAAL 14.400.000,00	TOTAAL 2,76

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 van het K.B. van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1e lid, 3°, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012).

Spelmechanisme

De speler kiest eerst een inzet: € 2, € 3, € 5 of € 10. Afhankelijk van de inzet is er een ander lotenplan van toepassing (zoals hierboven vermeld). Vervolgens kan hij het spel aankopen. Tijdens het spel kan de inzet niet meer worden gewijzigd. De spelregels zijn voor elke inzet dezelfde.

Het virtuele biljet bevat een hoofdspel en een Extra spel, dat in een specifiek geval kan verschijnen.

De speelzone van het hoofdspel bestaat uit een rooster met 24 vakjes. Bij die speelzone staat een legende met:

- voor elk van de 6 verschillende spelsymbolen een meter die het aantal symbolen aangeeft dat de speler heeft verzameld, in verhouding tot het aantal symbolen dat hij nodig heeft om het bijbehorende, in Arabische cijfers uitgedrukte lotenbedrag toegekend te krijgen
- het aantal overblijvende speelbeurten
- een teller met het aantal verzamelde 'sneeuwvlok'-symbolen

De speler beschikt over 8 speelbeurten. Bij elke beurt moet hij op de 'GO'-knop klikken om nieuwe symbolen in het rooster weer te geven.

Als de speler een groep van minstens 3 identieke naast elkaar liggende symbolen ontdekt, ook wel een 'winnende groep' genaamd, worden deze symbolen overgedragen naar de overeenkomstige legende, verwijderd uit het rooster en vervangen door nieuwe spelsymbolen.

Wanneer de speler zo veel identieke spelsymbolen verzamelt als er nodig zijn om een meter in de legende te vullen, dan wint hij het overeenkomstige, in Arabische cijfers uitgedrukte lotenbedrag.

Als een speler vijf 'sneeuwvlok'-symbolen verzamelt, krijgt hij toegang tot het Extra spel waarin hij een van de volgende dingen kan winnen: een onmiddellijk winstbedrag, een of meer extra speelbeurten in het hoofdspel of een of meer symbolen die automatisch in de overeenkomstige legende komen.

In het Extra spel kiest de speler een van de 5 mogelijke mini-spelen:

- Mini-spel 'Dobbelsteen': de speler gooit de dobbelsteen en ontdekt in de legende de winst die bij het aantal geworpen ogen hoort.
- Mini-spel 'Kaarten': de speler kiest 1 van de 3 voorgestelde kaarten en ontdekt zijn winst.
- Mini-spel 'Rad': de speler draait één keer aan het rad door op de 'GO'-knop te klikken en wint het bedrag dat met de pijl wordt aangeduid.
- Mini-spel 'Sneeuwbal': de speler kiest 1 van de 5 voorgestelde doelwitten en ontdekt zijn winst.
- Mini-spel 'IJsblok': de speler klikt verschillende keren op het ijsblok om het te breken en ontdekt zijn winst.

Het spel is afgelopen wanneer alle speelbeurten van het hoofdspel en het eventuele Extra spel gespeeld zijn.

Het is mogelijk dat het spel één of meerdere lotenbedragen toekent. In dat geval worden die lotenbedragen opgeteld.

Een winnend virtueel biljet geeft slechts recht op één lot, zoals bepaald in het lotenplan.

Het biljet is altijd verliezend wanneer geen enkele meter volledig gevuld is en het Extra spel geen enkel onmiddellijk winstbedrag toekent.

De Nationale Loterij kan voorzien in een knop waarmee de speler alles kan onthullen en het spelresultaat van het virtuele biljet kan ontdekken zonder verdere handeling van zijnentwege.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.