

PRINCIPE VAN EEN E-GAME

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat in het speloverzicht van de spelersrekening en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigd en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn spelersrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

SPELREGELS HALLOWEEN LEGENDS – €3 - €5 - €10

Wettelijke grondslag

- Wet van 19 april 2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24 november 2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10 juli 2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 09.09.2020.

Prijs per speldeelname

€3 - 5 - 10

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €3

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	60.000,00	60.000,00	2.000.000,00
10	1.500,00	15.000,00	200.000,00
100	114,00	11.400,00	20.000,00
100	99,00	9.900,00	20.000,00
150	90,00	13.500,00	13.333,33
200	63,00	12.600,00	10.000,00
2.500	60,00	150.000,00	800,00
375	54,00	20.250,00	5.333,33
500	42,00	21.000,00	4.000,00
1.000	33,00	33.000,00	2.000,00
2.000	30,00	60.000,00	1.000,00
2.500	27,00	67.500,00	800,00
3.750	24,00	90.000,00	533,33
4.500	21,00	94.500,00	444,44
15.000	18,00	270.000,00	133,33
15.000	15,00	225.000,00	133,33
24.000	12,00	288.000,00	83,33
105.500	9,00	949.500,00	18,96
140.000	6,00	840.000,00	14,29
282.950	3,00	848.850,00	7,07
TOTAAL 600.136		TOTAAL 4.080.000	TOTAAL 3,33

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €5

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	100.000,00	100.000,00	2.000.000,00
10	2.500,00	25.000,00	200.000,00
100	190,00	19.000,00	20.000,00
100	165,00	16.500,00	20.000,00
150	150,00	22.500,00	13.333,33
200	105,00	21.000,00	10.000,00
2.500	100,00	250.000,00	800,00
375	90,00	33.750,00	5.333,33
500	70,00	35.000,00	4.000,00
1.000	55,00	55.000,00	2.000,00
2.000	50,00	100.000,00	1.000,00
2.500	45,00	112.500,00	800,00
3.750	40,00	150.000,00	533,33
4.500	35,00	157.500,00	444,44
15.000	30,00	450.000,00	133,33
15.000	25,00	375.000,00	133,33
24.000	20,00	480.000,00	83,33
105.500	15,00	1.582.500,00	18,96
140.000	10,00	1.400.000,00	14,29
282.950	5,00	1.414.750,00	7,07
TOTAAL 600.136		TOTAAL 6.800.000	TOTAAL 3,33

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €10

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	200.000,00	200.000,00	2.000.000,00
10	5.000,00	50.000,00	200.000,00
100	380,00	38.000,00	20.000,00
100	330,00	33.000,00	20.000,00
150	300,00	45.000,00	13.333,33
200	210,00	42.000,00	10.000,00
2.500	200,00	500.000,00	800,00
375	180,00	67.500,00	5.333,33
500	140,00	70.000,00	4.000,00
1.000	110,00	110.000,00	2.000,00
2.000	100,00	200.000,00	1.000,00
2.500	90,00	225.000,00	800,00
3.750	80,00	300.000,00	533,33
4.500	70,00	315.000,00	444,44
15.000	60,00	900.000,00	133,33
15.000	50,00	750.000,00	133,33
24.000	40,00	960.000,00	83,33
105.500	30,00	3.165.000,00	18,96
140.000	20,00	2.800.000,00	14,29
282.950	10,00	2.829.500,00	7,07
TOTAAL 600.136		TOTAAL 13.600.000	TOTAAL 3,33

Voor bijkomende pakketten: zie Art. 10 van het K.B. van 10 juli 2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in Art. 10, 1e lid, 3°, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14 maart 2012).

Spelmechanisme

De speler kiest eerst een inzet: €3, €5 of €10. Afhankelijk van de inzet is een ander lotenplan van toepassing (zoals hierboven vermeld). Vervolgens kan hij het spel aankopen. Tijdens het spel kan de inzet niet meer worden gewijzigd. De spelregels zijn voor elke inzet dezelfde.

Het virtueel biljet bevat één hoofdspel en een verborgen bonusspel, dat in een bepaald geval kan verschijnen.

Het hoofdspel bevat één speelzone, waarin zich een rooster bevindt gevuld met symbolen die kunnen verschillen en met stenen die een lotenbedrag vermelden. Sommige symbolen kunnen in vlammen staan (met een rode gloed).

Links van het rooster staan een witte en een zwarte dobbelsteen. Rechts van het rooster bevinden zich een legende en een bonuszone.

De speler kan in het hoofdspel de dobbelstenen 5 keer werpen door ze te activeren. Na elke worp verschijnen op iedere dobbelsteen een aantal ogen dat kan variëren van 1 tot en met 6. De zwarte dobbelsteen stemt in de speelzone overeen met de horizontale opeenvolging van witte cijfers tegen een zwarte achtergrond. De witte dobbelsteen stemt in de speelzone overeen met de verticale opeenvolging van zwarte cijfers tegen een witte achtergrond. De coördinaten die door de ogen van de dobbelstenen worden aangegeven, doen in het rooster een horizontale en een verticale lichtstraal verschijnen in de overeenkomstige rij en kolom. Op hun snijpunt duiden de 2 lichtstralen 1 symbool aan, waardoor dit symbool, alle identieke symbolen die horizontaal en verticaal aan dat symbool grenzen, evenals alle identieke symbolen die op hun beurt horizontaal of verticaal grenzen aan die symbolen, worden vernietigd. De symbolen die op deze manier worden vernietigd, worden verzameld in de legende.

Indien de speler het vereiste aantal van een bepaald symbool heeft verzameld, zoals aangegeven in de legende, dan wordt het lotenbedrag toegekend vermeld bij het betreffende symbool.

De 2 lichtstralen kunnen ook een steen met een lotenbedrag vernietigen, waarna het betreffende lotenbedrag wordt toegekend.

De overgebleven symbolen of stenen met lotenbedragen van een kolom waarin symbolen of stenen met lotenbedragen werden vernietigd, vallen naar beneden en de vernietigde symbolen of stenen met lotenbedragen worden langs boven willekeurig vervangen door nieuwe symbolen en/of stenen met lotenbedragen.

Indien een vlammend symbool (met een rode gloed) wordt vernietigd, verschijnt een rode streep in de bonuszone. Indien drie vlammende symbolen worden vernietigd, verschijnt een bonusspel op het einde van het hoofdspel. In het bonusspel verschijnen 6 pompoenen. De speler dient een pompoen te kiezen, waarna een lotenbedrag verschijnt. Vervolgens kan hij nog een pompoen kiezen enz. totdat de vermelding "Verzamel" verschijnt. De som van de ontdekte lotenbedragen wordt dan toegekend.

Een virtueel biljet is enkel winnend, indien in het hoofdspel het vereiste aantal symbolen overeenkomstig de legende werd verzameld en/of een steen met een lotenbedrag werd vernietigd, en/of in het bonusspel een lotenbedrag werd ontdekt.

Het is mogelijk dat het hoofdspel en/of het bonusspel meerdere lotenbedragen toekennen, in welk geval deze lotenbedragen worden gecumuleerd.

Een winnend biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

Indien in het hoofdspel niet het vereiste aantal symbolen overeenkomstig de legende werd verzameld, geen steen met een lotenbedrag werd vernietigd en in het bonusspel geen lotenbedrag werd ontdekt, is het biljet altijd verliezend.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelersrekening.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.