

## PRINCIPE VAN EEN E-GAME

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat in het speloverzicht van de spelersrekening en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigd en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, alsdusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn spelersrekening. Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de gegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

## SPELREGELS MATCH 4 – 0,5€ - 1€ - 3€ - 5€ - 10€

### Wettelijke grondslag

- Wet van 19.04.2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1<sup>e</sup> lid, art. 6, §1, 1<sup>o</sup> en art. 11, §1, 1<sup>e</sup> lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissing Directiecomité van de Nationale Loterij dd. 14.03.2012 en 26.07.2017.

### Kostprijs per speldeelname

0,5 - 1 - 3 - 5 - 10 EUR

### Lotenplan per uitgegeven pakket van 800.000 virtuele biljetten van 0,5€

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	1.000	1.000	800.000
25	100	2.500	32.000
50	55	2.750	16.000
100	30	3.000	8.000
150	12	1.800	5.333,33
300	8	2.400	2.666,67
600	5	3.000	1.333,33
1.200	4	4.800	666,67
8.500	3	25.500	94,12
32.000	2	64.000	25
74.000	1	74.000	10,81
150.000	0,50	75.000	5,33
TOTAAL 266.926		TOTAAL 259.750	TOTAAL 3,00

### Lotenplan per uitgegeven pakket van 800.000 virtuele biljetten van 1€

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	5.000	5.000	800.000
25	230	5.750	32.000
50	115	5.750	16.000
100	65	6.500	8.000
150	25	3.750	5.333,33
300	17	5.100	2.666,67
600	12	7.200	1.333,33

1.200	7	8.400	666,67
8.500	5	42.500	94,12
37.000	3	111.000	21,62
82.500	2	165.000	9,70
160.000	1	160.000	5
TOTAAL 290.426		TOTAAL 525.950	TOTAAL 2,75

#### Lotenplan per uitgegeven pakket van 800.000 virtuele biljetten van 3€

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	30.000	30.000	800.000
25	700	17.500	32.000
50	350	17.500	16.000
100	200	20.000	8.000
150	75	11.250	5.333,33
300	50	15.000	2.666,67
600	35	21.000	1.333,33
1.200	25	30.000	666,67
8.500	12	102.000	94,12
40.000	9	360.000	20
82.500	6	495.000	9,70
186.000	3	558.000	4,30
TOTAAL 319.426		TOTAAL 1.677.250	TOTAAL 2,50

#### Lotenplan per uitgegeven pakket van 800.000 virtuele biljetten van 5€

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	100.000	100.000	800.000
25	1.200	30.000	32.000
50	600	30.000	16.000
100	350	35.000	8.000
150	120	18.000	5.333,33
300	90	27.000	2.666,67
600	60	36.000	1.333,33
1.200	40	48.000	666,67
8.500	20	170.000	94,12
55.000	13	715.000	14,55
95.000	8	760.000	8,42
187.000	5	935.000	4,28
TOTAAL 347.926		TOTAAL 2.904.000	TOTAAL 2,30

#### Lotenplan per uitgegeven pakket van 800.000 virtuele biljetten van 10€

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	250.000	250.000	800.000
25	2.500	62.500	32.000
50	1.250	62.500	16.000
100	750	75.000	8.000
150	250	37.500	5.333,33
300	200	60.000	2.666,67
600	125	75.000	1.333,33
1.200	75	90.000	666,67
8.500	50	425.000	94,12
55.000	20	1.100.000	14,55
120.000	15	1.800.000	6,67
186.500	10	1.865.000	4,29
TOTAAL 372.426		TOTAAL 5.902.500	TOTAAL 2,15

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 K.B. 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1<sup>e</sup> lid, 3<sup>o</sup> bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij dd. 14.03.2012).

## **Spelmechanisme**

De speler kiest eerst een inzet bovenaan het spel aan de hand van de pijltjes: 0,5€, 1€, 3€, 5€ of 10€. Afhankelijk van de inzet is een ander lotenplan van toepassing (zoals hierboven vermeld). Vervolgens kan hij het spel aankopen. Tijdens het spel kan de inzet niet meer worden gewijzigd. De spelregels zijn voor elke inzet dezelfde.

Een virtueel biljet bevat twee speelzones, genaamd de "je nummers-speelzone" bestaande uit 4 vakken en die zich bovenaan bevindt, en de "winnende nummers-speelzone" bestaande uit 4 vakken die zich onderaan bevindt.

De speler moet in elk vak van de "je nummers-speelzone" een nummer kiezen gaande van 0 tot en met 9. Dit doet hij aan de hand van de pijltjes boven of onder het betreffende vak. De speler kan ook "Quick Pick" kiezen, waarna de nummers automatisch worden gekozen en verschijnen in elk vak.

Vervolgens moet de speler de nummers onthullen in de "winnende nummers-speelzone" door in elk vak het vraagteken te activeren.

Indien na het onthullen van de nummers in de "winnende nummers-speelzone", een nummer in de "je nummers-speelzone" overeenstemt met een nummer in de "winnende nummers-speelzone" die zich in dezelfde positie bevindt, dan is dit een indicatie dat een lotenbedrag wordt toegekend, onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelersrekening. De twee overeenstemmende nummers in dezelfde positie worden "winnend paar" genoemd. Bv. het nummer in het tweede vak van links te beginnen in de "je nummers-speelzone", dat overeenstemt met het nummer in het tweede vak van links te beginnen in de "winnende nummers-speelzone" is een winnend paar.

Het toegekende lotenbedrag, onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelersrekening, hangt af van het aantal winnende paren en tegelijk van de positie van die winnende paren. Dit wordt weergegeven in de legende, die zichtbaar wordt na het drukken op de "?"-knop. Er is geen cumul van loten mogelijk.

Een nummer van de "je nummers-speelzone" die overeenstemt met een nummer die zich niet in dezelfde positie vlak eronder bevindt in de "winnende nummers-speelzone", is geen winnend paar.

Een virtueel biljet is enkel winnend, onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelersrekening, indien de speelzones een indicatie inhouden dat een lotenbedrag wordt toegekend.

Een winnend biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

Een virtueel biljet is altijd een verliezend biljet wanneer er geen enkel nummer in de "je nummers-speelzone" identiek is aan een nummer in de "winnende nummers-speelzone" in dezelfde positie.

## **Kennisname spelregels**

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient de speler de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. De instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel gewijzigd werden na een vorige speldeelname van de speler.