

PRINCIPE VAN EEN E-GAME

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat in het speloverzicht van de spelersrekening en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigd en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn spelersrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

SPELREGELS MERRY MULTIPLIER – €3 - €5 - €10

Wettelijke grondslag

- Wet van 19 april 2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24 november 2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10 juli 2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 21.10.2020.

Prijs per speldeelname

€3 - 5 - 10

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €3

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	60.000,00	60.000,00 €	2.000.000,00
3	1.500,00	4.500,00 €	666.666,67
5	300,00	1.500,00 €	400.000,00
50	150,00	7.500,00 €	40.000,00
500	135,00	67.500,00 €	4.000,00
800	90,00	72.000,00 €	2.500,00
2.700	60,00	162.000,00 €	740,74
1.000	48,00	48.000,00 €	2.000,00
1.200	45,00	54.000,00 €	1.666,67
4.750	30,00	142.500,00 €	421,05
5.000	27,00	135.000,00 €	400,00
4.000	24,00	96.000,00 €	500,00
16.300	18,00	293.400,00 €	122,70
13.500	15,00	202.500,00 €	148,15
34.000	12,00	408.000,00 €	58,82
54.000	9,00	486.000,00 €	37,04
169.100	6,00	1.014.600,00 €	11,83
275.000	3,00	825.000,00 €	7,27
TOTAAL 581.909		TOTAAL 4.080.000	TOTAAL 3,44

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €5

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	100.000,00	100.000,00 €	2.000.000,00
3	2.500,00	7.500,00 €	666.666,67
5	500,00	2.500,00 €	400.000,00
50	250,00	12.500,00 €	40.000,00
500	225,00	112.500,00 €	4.000,00
800	150,00	120.000,00 €	2.500,00
2.700	100,00	270.000,00 €	740,74
1.000	80,00	80.000,00 €	2.000,00
1.200	75,00	90.000,00 €	1.666,67
4.750	50,00	237.500,00 €	421,05
5.000	45,00	225.000,00 €	400,00
4.000	40,00	160.000,00 €	500,00
16.300	30,00	489.000,00 €	122,70
13.500	25,00	337.500,00 €	148,15
34.000	20,00	680.000,00 €	58,82
54.000	15,00	810.000,00 €	37,04
169.100	10,00	1.691.000,00 €	11,83
275.000	5,00	1.375.000,00 €	7,27
TOTAAL 581.909		TOTAAL 6.800.000	TOTAAL 3,44

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €10

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	200.000,00	200.000,00 €	2.000.000,00
3	5.000,00	15.000,00 €	666.666,67
5	1.000,00	5.000,00 €	400.000,00
50	500,00	25.000,00 €	40.000,00
500	450,00	225.000,00 €	4.000,00
800	300,00	240.000,00 €	2.500,00
2.700	200,00	540.000,00 €	740,74
1.000	160,00	160.000,00 €	2.000,00
1.200	150,00	180.000,00 €	1.666,67
4.750	100,00	475.000,00 €	421,05
5.000	90,00	450.000,00 €	400,00
4.000	80,00	320.000,00 €	500,00
16.300	60,00	978.000,00 €	122,70
13.500	50,00	675.000,00 €	148,15
34.000	40,00	1.360.000,00 €	58,82
54.000	30,00	1.620.000,00 €	37,04
169.100	20,00	3.382.000,00 €	11,83
275.000	10,00	2.750.000,00 €	7,27
TOTAAL 581.909		TOTAAL 13.600.000	TOTAAL 3,44

Voor bijkomende pakketten: zie Art. 10 van het K.B. van 10 juli 2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in Art. 10, 1e lid, 3°, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14 maart 2012).

Spelmechanisme

De speler kiest eerst een inzet: €3, €5 of €10. Afhankelijk van de inzet is een ander lotenplan van toepassing (zoals hierboven vermeld). Vervolgens kan hij het spel aankopen. Tijdens het spel kan de inzet niet meer worden gewijzigd. De spelregels zijn voor elke inzet dezelfde.

Het virtueel biljet bestaat uit een dobbelsteenzone en uit 4 spelen, genaamd spel 1, 2, 3 en 4, die geheel afzonderlijk van elkaar moeten worden beschouwd.

De speler dient in de eerste plaats de dobbelsteen te activeren. Het aantal ogen dat de dobbelsteen weergeeft, is de vermenigvuldiger waarmee het eventuele, totale gewonnen lotenbedrag op het einde van de speelbeurt wordt vermenigvuldigd. De vermenigvuldiger "1" bevestigt enkel het eventuele, totale gewonnen lotenbedrag.

Vervolgens kan de speler aan de 4 spelen deelnemen.

In spel 1 worden 4 rijen met telkens 2 te ontdekken symbolen en een te ontdekken lotenbedrag weergegeven. Deze 4 rijen dienen geheel afzonderlijk van elkaar te worden beschouwd. Indien na ontdekking 2 identieke symbolen op dezelfde lijn verschijnen, wordt het betreffende lotenbedrag vermeld op die lijn toegekend.

In spel 2 worden 4 rijen met telkens een te ontdekken getal van de speler (het eerste getal), een te ontdekken getal van het spel (het tweede getal) en een te ontdekken lotenbedrag weergegeven. Deze 4 rijen dienen geheel afzonderlijk van elkaar te worden beschouwd. Indien na ontdekking het getal van de speler hoger is dan het getal van het spel, wordt het betreffende lotenbedrag vermeld op die lijn toegekend.

In spel 3 worden 4 rijen met telkens een te ontdekken som van 2 getallen weergegeven. Deze 4 rijen dienen geheel afzonderlijk van elkaar te worden beschouwd. Indien na ontdekking de som van de 2 getallen 5 is, dan wordt het betreffende lotenbedrag vermeld op die lijn toegekend.

In spel 4 dient de speler een symbool te ontdekken. Indien een geldzak wordt ontdekt, wordt het lotenbedrag vermeld onder dat symbool toegekend.

Op het einde van de speelbeurt worden de eventuele gewonnen lotenbedragen opgeteld en vermenigvuldigd met de vermenigvuldiger die werd bekomen na het gooien met de dobbelsteen. Indien geen lotenbedrag werd gewonnen, kent de vermenigvuldiger op zich geen lotenbedrag toe.

Een virtueel biljet is enkel winnend, indien spel 1 en/of spel 2 en/of spel 3 en/of spel 4 winnend is/zijn zoals hoger vermeld.

Het is mogelijk dat meerdere spelen een lotenbedrag toekennen, in welk geval deze lotenbedragen worden gecumuleerd.

Een winnend biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

Indien spel 1, 2, 3 en 4 niet winnend zijn, is het biljet altijd verliezend.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelersrekening.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.