

PRINCIPE VAN EEN INSTANT LOTERIJSPEL

Elke instant loterijspel (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat in het speloverzicht van de speelrekening en dat een gespeeld instant loterijspel identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigt en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een instant loterijspel, indien het transactienummer van dat instant loterijspel in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een instant loterijspel in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van het instant loterijspel zien in het speloverzicht van zijn speelrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van het instant loterijspel is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

SPELREGELS NORTHERN JACK – € 1 - € 2 - € 3 - € 5 - € 10

Wettelijke grondslag

- Wet van 19.04.2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 12.02.2025.

Prijs per speldeelname

€ 1 - 2 - 3 - 5 - 10

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.000.000 virtuele biljetten van € 1

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
2	10.000,00	20.000,00	500.000,00
2	1.006,00	2.012,00	500.000,00
2	1.004,00	2.008,00	500.000,00
3	1.002,00	3.006,00	333.333,33
3	1.001,00	3.003,00	333.333,33
5	1.000,00	5.000,00	200.000,00
10	106,00	1.060,00	100.000,00
10	104,00	1.040,00	100.000,00
10	102,00	1.020,00	100.000,00
50	101,00	5.050,00	20.000,00
150	100,00	15.000,00	6.666,67
80	26,00	2.080,00	12.500,00
75	24,00	1.800,00	13.333,33
100	23,00	2.300,00	10.000,00
100	22,00	2.200,00	10.000,00
100	21,00	2.100,00	10.000,00
350	20,00	7.000,00	2.857,14
150	11,00	1.650,00	6.666,67
700	10,00	7.000,00	1.428,57
500	9,00	4.500,00	2.000,00
1.000	8,00	8.000,00	1.000,00
2.000	7,00	14.000,00	500,00
4.000	6,00	24.000,00	250,00
5.000	5,00	25.000,00	200,00
20.000	4,00	80.000,00	50,00
30.000	3,00	90.000,00	33,33
110.000	2,00	220.000,00	9,09
160.000	1,00	160.000,00	6,25

TOTAAL 334.402		TOTAAL 709.829,00	TOTAAL 2,99
----------------	--	-------------------	-------------

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.000.000 virtuele biljetten van € 2

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
2	20.000,00	40.000,00	500.000,00
2	2.012,00	4.024,00	500.000,00
2	2.008,00	4.016,00	500.000,00
3	2.004,00	6.012,00	333.333,33
3	2.002,00	6.006,00	333.333,33
5	2.000,00	10.000,00	200.000,00
10	212,00	2.120,00	100.000,00
10	208,00	2.080,00	100.000,00
10	204,00	2.040,00	100.000,00
50	202,00	10.100,00	20.000,00
150	200,00	30.000,00	6.666,67
80	52,00	4.160,00	12.500,00
75	48,00	3.600,00	13.333,33
100	46,00	4.600,00	10.000,00
100	44,00	4.400,00	10.000,00
100	42,00	4.200,00	10.000,00
350	40,00	14.000,00	2.857,14
150	22,00	3.300,00	6.666,67
700	20,00	14.000,00	1.428,57
500	18,00	9.000,00	2.000,00
1.000	16,00	16.000,00	1.000,00
2.000	14,00	28.000,00	500,00
4.000	12,00	48.000,00	250,00
5.000	10,00	50.000,00	200,00
20.000	8,00	160.000,00	50,00
30.000	6,00	180.000,00	33,33
110.000	4,00	440.000,00	9,09
160.000	2,00	320.000,00	6,25
TOTAAL 334.402		TOTAAL 1.419.658,00	TOTAAL 2,99

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.000.000 virtuele biljetten van € 3

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
2	30.000,00	60.000,00	500.000,00
2	3.018,00	6.036,00	500.000,00
2	3.012,00	6.024,00	500.000,00
3	3.006,00	9.018,00	333.333,33
3	3.003,00	9.009,00	333.333,33
5	3.000,00	15.000,00	200.000,00
10	318,00	3.180,00	100.000,00
10	312,00	3.120,00	100.000,00
10	306,00	3.060,00	100.000,00
50	303,00	15.150,00	20.000,00
150	300,00	45.000,00	6.666,67
80	78,00	6.240,00	12.500,00
75	72,00	5.400,00	13.333,33
100	69,00	6.900,00	10.000,00
100	66,00	6.600,00	10.000,00
100	63,00	6.300,00	10.000,00
350	60,00	21.000,00	2.857,14
150	33,00	4.950,00	6.666,67
700	30,00	21.000,00	1.428,57
500	27,00	13.500,00	2.000,00
1.000	24,00	24.000,00	1.000,00
2.000	21,00	42.000,00	500,00
4.000	18,00	72.000,00	250,00
5.000	15,00	75.000,00	200,00
20.000	12,00	240.000,00	50,00
30.000	9,00	270.000,00	33,33
110.000	6,00	660.000,00	9,09
160.000	3,00	480.000,00	6,25
TOTAAL 334.402		TOTAAL 2.129.487,00	TOTAAL 2,99

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.000.000 virtuele biljetten van € 5

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
2	50.000,00	100.000,00	500.000,00

2	5.030,00	10.060,00	500.000,00
2	5.020,00	10.040,00	500.000,00
3	5.010,00	15.030,00	333.333,33
3	5.005,00	15.015,00	333.333,33
5	5.000,00	25.000,00	200.000,00
10	530,00	5.300,00	100.000,00
10	520,00	5.200,00	100.000,00
10	510,00	5.100,00	100.000,00
50	505,00	25.250,00	20.000,00
150	500,00	75.000,00	6.666,67
80	130,00	10.400,00	12.500,00
75	120,00	9.000,00	13.333,33
100	115,00	11.500,00	10.000,00
100	110,00	11.000,00	10.000,00
100	105,00	10.500,00	10.000,00
350	100,00	35.000,00	2.857,14
150	55,00	8.250,00	6.666,67
700	50,00	35.000,00	1.428,57
500	45,00	22.500,00	2.000,00
1.000	40,00	40.000,00	1.000,00
2.000	35,00	70.000,00	500,00
4.000	30,00	120.000,00	250,00
5.000	25,00	125.000,00	200,00
20.000	20,00	400.000,00	50,00
30.000	15,00	450.000,00	33,33
110.000	10,00	1.100.000,00	9,09
160.000	5,00	800.000,00	6,25
TOTAAL 334.402		TOTAAL 3.549.145,00	TOTAAL 2,99

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.000.000 virtuele biljetten van € 10

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
2	100.000,00	200.000,00	500.000,00
2	10.060,00	20.120,00	500.000,00
2	10.040,00	20.080,00	500.000,00
3	10.020,00	30.060,00	333.333,33
3	10.010,00	30.030,00	333.333,33
5	10.000,00	50.000,00	200.000,00
10	1.060,00	10.600,00	100.000,00
10	1.040,00	10.400,00	100.000,00
10	1.020,00	10.200,00	100.000,00
50	1.010,00	50.500,00	20.000,00
150	1.000,00	150.000,00	6.666,67
80	260,00	20.800,00	12.500,00
75	240,00	18.000,00	13.333,33
100	230,00	23.000,00	10.000,00
100	220,00	22.000,00	10.000,00
100	210,00	21.000,00	10.000,00
350	200,00	70.000,00	2.857,14
150	110,00	16.500,00	6.666,67
700	100,00	70.000,00	1.428,57
500	90,00	45.000,00	2.000,00
1.000	80,00	80.000,00	1.000,00
2.000	70,00	140.000,00	500,00
4.000	60,00	240.000,00	250,00
5.000	50,00	250.000,00	200,00
20.000	40,00	800.000,00	50,00
30.000	30,00	900.000,00	33,33
110.000	20,00	2.200.000,00	9,09
160.000	10,00	1.600.000,00	6,25
TOTAAL 334.402		TOTAAL 7.098.290,00	TOTAAL 2,99

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 van het K.B. van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1^e lid, 3^o, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012).

Spelmechanisme

De speler kiest eerst een inzet: € 1, € 2, € 3, € 5 of € 10. Afhankelijk van de inzet is een ander lotenplan van toepassing (zoals hierboven vermeld). Vervolgens kan hij het spel aankopen. Tijdens het spel kan de inzet niet meer worden gewijzigd. De spelregels zijn voor elke inzet dezelfde.

Het virtuele biljet omvat een hoofdspel en een Extra spel, dat in een specifiek geval kan verschijnen.

De speelzone van het hoofdspel bestaat uit een rooster met 42 vakjes. Bij dat rooster staan er twee afzonderlijke legendes:

1. een algemene legende die 6 verschillende spelsymbolen bevat, alsook een spelsymbool 'Rots' dat de speler niet kan verzamelen. Voor ieder spelsymbool dat de speler wel kan verzamelen, bevat die legende de volgende informatie: het totale aantal spelsymbolen dat de speler dient te verzamelen in het hoofdspel en in het Extra spel, een meter die weergeeft hoeveel spelsymbolen de speler heeft verzameld ten opzichte van het aantal spelsymbolen dat vereist is om een lot toegekend te krijgen, en ten slotte het overeenkomstige lotenbedrag, dat wordt uitgedrukt in Arabische cijfers. Het totale aantal vereiste spelsymbolen vermindert naargelang de speler spelsymbolen weet te verzamelen;
2. een legende voor het Extra spel, die een spelsymbool 'Lantaarn' bevat, alsook 3 andere, van elkaar verschillende spelsymbolen. Die legende bevat de volgende informatie:
 - voor wat betreft het spelsymbool 'Lantaarn': het totale aantal punten dat de speler in het hoofdspel dient te verzamelen, alsook een meter die weergeeft hoeveel punten de speler heeft verzameld ten opzichte van het aantal punten dat vereist is om toegang te krijgen tot het Extra spel. Het totale aantal vereiste punten vermindert naargelang de speler punten weet te verzamelen;
 - voor wat betreft de 3 andere spelsymbolen, die pas worden ontgrendeld zodra de speler toegang krijgt tot het Extra spel: het totale aantal spelsymbolen dat de speler in het Extra spel dient te verzamelen, een meter die weergeeft hoeveel spelsymbolen de speler heeft verzameld ten opzichte van het aantal spelsymbolen dat vereist is om een lot toegekend te krijgen, en ten slotte het overeenkomstige lotenbedrag, dat wordt uitgedrukt in Arabische cijfers. Het totale aantal vereiste spelsymbolen vermindert naargelang de speler spelsymbolen weet te verzamelen.

Om te spelen beschikt de speler over 12 verwisselingen.

De 42 vakjes van het rooster tonen één van de volgende spelelementen, of kunnen één van de volgende spelelementen tonen:

- één van de 6 spelsymbolen die overeenstemmen met de spelsymbolen in de algemene legende: de speler verwisselt 2 naast elkaar liggende spelsymbolen in het rooster, om op die manier verticale of horizontale lijnen te vormen met minstens 3 identieke, naast elkaar liggende spelsymbolen. Die spelsymbolen worden automatisch overgedragen naar de algemene legende, en worden vervolgens vervangen door nieuwe spelsymbolen. Wanneer de speler evenveel spelsymbolen weet te verzamelen als er vereist zijn om een meter in de algemene legende te vullen, dan wint hij het overeenkomstige lotenbedrag, dat wordt uitgedrukt in Arabische cijfers;
- een spelsymbool 'Dynamiet': wanneer er een horizontale of verticale lijn wordt gevormd met minstens 3 naast elkaar liggende spelsymbolen 'Dynamiet', dan ontploffen de spelsymbolen die vlak bij die lijn liggen, en worden ze vervolgens verwijderd. Die verwijderde spelsymbolen worden automatisch overgedragen naar de algemene legende, met uitzondering van ieder spelsymbool 'Lantaarn' dat zou zijn verwijderd;
- een spelsymbool 'Rots': wanneer er een horizontale of verticale lijn wordt gevormd met minstens 3 naast elkaar liggende spelsymbolen 'Rots', dan worden die spelsymbolen 'Rots' vervangen door spelsymbolen uit de algemene legende;
- een spelsymbool 'Lantaarn': wanneer de speler in de legende van het Extra spel 9 punten 'Lantaarn' weet te verzamelen, dan krijgt hij toegang tot het Extra spel. Daar verzamelt de speler respectievelijk 3, 6 of 9 punten wanneer er een horizontale of verticale lijn wordt gevormd met respectievelijk 3, 4 of 5 naast elkaar liggende spelsymbolen 'Lantaarn'.

Wanneer het aantal verwisselingen waarmee de speler kan spelen nog niet is uitgeput, maar wanneer er geen enkele verwisseling meer mogelijk is, dan vult het rooster zich met nieuwe spelsymbolen.

De speelzone van het Extra spel bestaat uit een nieuw rooster met 35 vakjes. Ook bij dat rooster staan de algemene legende en de legende van het Extra spel. Het nieuwe rooster bevat bijkomende spelsymbolen die de speler dient te verzamelen. Die bijkomende spelsymbolen stemmen overeen met degene die in de legende van het Extra spel werden ontgrendeld, en die gekoppeld zijn aan hogere lotenbedragen. In het Extra spel beschikt de speler over 5 verwisselingen. De algemene legende bevat de spelsymbolen die de speler al verzameld heeft in het hoofdspel, en wordt nu aangevuld met de spelsymbolen die hij weet te verzamelen in het Extra spel. Wanneer de speler evenveel identieke spelsymbolen weet te verzamelen als er vereist zijn om een meter te vullen in de algemene legende en/of in de legende van het Extra spel, dan wint hij het overeenkomstige lotenbedrag, dat wordt uitgedrukt in Arabische cijfers.

Het spel eindigt zodra de speler met alle verwisselingen heeft gespeeld.

Het is mogelijk dat het hoofdspel en het Extra spel één of meerdere lotenbedragen toekennen. In dat geval worden die lotenbedragen opgeteld.

Een winnend virtueel biljet geeft slechts recht op één enkel lot, zoals dat in het lotenplan wordt bepaald.

Een biljet is altijd verliezend wanneer het hoofdspel en het Extra spel geen enkel lotenbedrag toekennen.

De Nationale Loterij kan voorzien in een knop waarmee de speler alles kan onthullen en het spelresultaat van het virtuele biljet kan ontdekken zonder verdere handeling van zijnentwege.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de speelrekening.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.