

PRINCIPE VAN EEN INSTANT LOTERIJSPEL

Elke instant loterijspel (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat in het speloverzicht van de speelrekening en dat een gespeeld instant loterijspel identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigt en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een instant loterijspel, indien het transactienummer van dat instant loterijspel in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een instant loterijspel in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van het instant loterijspel zien in het speloverzicht van zijn speelrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van het instant loterijspel is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

SPELREGELS

SUPER CASH BUSTER – € 1 - € 2 - € 3 - € 5 - € 10

Wettelijke grondslag

- Wet van 19.04.2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 16.07.2025.

Prijs per speldeelname

€ 1 - 2 - 3 - 5 - 10

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van € 1

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN	1 WINSTKANS OP
	(in €)	(in €)	
1	25.000,00	25.000,00	2.000.000,00
2	1.000,00	2.000,00	1.000.000,00
1	800,00	800,00	2.000.000,00
1	600,00	600,00	2.000.000,00
1	400,00	400,00	2.000.000,00
6	200,00	1.200,00	333.333,33
28	100,00	2.800,00	71.428,57
5	80,00	400,00	400.000,00
3	60,00	180,00	666.666,67
230	50,00	11.500,00	8.695,65
128	40,00	5.120,00	15.625,00
138	30,00	4.140,00	14.492,75
100	28,00	2.800,00	20.000,00
750	20,00	15.000,00	2.666,67
25	17,00	425,00	80.000,00
100	16,00	1.600,00	20.000,00

45	15,00	675,00	44.444,44
25	13,00	325,00	80.000,00
150	12,00	1.800,00	13.333,33
50	11,00	550,00	40.000,00
4.665	10,00	46.650,00	428,72
4.525	8,00	36.200,00	441,99
3.500	7,00	24.500,00	571,43
4.250	6,00	25.500,00	470,59
8.125	5,00	40.625,00	246,15
48.750	4,00	195.000,00	41,03
1.250	3,60	4.500,00	1.600,00
61.500	3,00	184.500,00	32,52
22.500	2,40	54.000,00	88,89
198.855	2,00	397.710,00	10,06
5.000	1,80	9.000,00	400,00
18.750	1,60	30.000,00	106,67
7.500	1,40	10.500,00	266,67
12.500	1,20	15.000,00	160,00
289.000	1,00	289.000,00	6,92
TOTAAL 692.459		TOTAAL 1.440.000,00	TOTAAL 2,89

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van € 2

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN	1 WINSTKANS OP
	(in €)	(in €)	
1	50.000,00	50.000,00	2.000.000,00
2	2.000,00	4.000,00	1.000.000,00
1	1.600,00	1.600,00	2.000.000,00
1	1.200,00	1.200,00	2.000.000,00
1	800,00	800,00	2.000.000,00
6	400,00	2.400,00	333.333,33
28	200,00	5.600,00	71.428,57
5	160,00	800,00	400.000,00
3	120,00	360,00	666.666,67
230	100,00	23.000,00	8.695,65
128	80,00	10.240,00	15.625,00
138	60,00	8.280,00	14.492,75
100	56,00	5.600,00	20.000,00
750	40,00	30.000,00	2.666,67
25	34,00	850,00	80.000,00
100	32,00	3.200,00	20.000,00
45	30,00	1.350,00	44.444,44
25	26,00	650,00	80.000,00
150	24,00	3.600,00	13.333,33
50	22,00	1.100,00	40.000,00
4.665	20,00	93.300,00	428,72
4.525	16,00	72.400,00	441,99
3.500	14,00	49.000,00	571,43

4.250	12,00	51.000,00	470,59
8.125	10,00	81.250,00	246,15
48.750	8,00	390.000,00	41,03
1.250	7,20	9.000,00	1.600,00
61.500	6,00	369.000,00	32,52
22.500	4,80	108.000,00	88,89
198.855	4,00	795.420,00	10,06
5.000	3,60	18.000,00	400,00
18.750	3,20	60.000,00	106,67
7.500	2,80	21.000,00	266,67
12.500	2,40	30.000,00	160,00
289.000	2,00	578.000,00	6,92
TOTAAL 692.459		TOTAAL 2.880.000	TOTAAL 2,89

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van € 3

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN	1 WINSTKANS OP
	(in €)	(in €)	
1	75.000,00	75.000,00	2.000.000,00
2	3.000,00	6.000,00	1.000.000,00
1	2.400,00	2.400,00	2.000.000,00
1	1.800,00	1.800,00	2.000.000,00
1	1.200,00	1.200,00	2.000.000,00
6	600,00	3.600,00	333.333,33
28	300,00	8.400,00	71.428,57
5	240,00	1.200,00	400.000,00
3	180,00	540,00	666.666,67
230	150,00	34.500,00	8.695,65
128	120,00	15.360,00	15.625,00
138	90,00	12.420,00	14.492,75
100	84,00	8.400,00	20.000,00
750	60,00	45.000,00	2.666,67
25	51,00	1.275,00	80.000,00
100	48,00	4.800,00	20.000,00
45	45,00	2.025,00	44.444,44
25	39,00	975,00	80.000,00
150	36,00	5.400,00	13.333,33
50	33,00	1.650,00	40.000,00
4.665	30,00	139.950,00	428,72
4.525	24,00	108.600,00	441,99
3.500	21,00	73.500,00	571,43
4.250	18,00	76.500,00	470,59
8.125	15,00	121.875,00	246,15
48.750	12,00	585.000,00	41,03
1.250	10,80	13.500,00	1.600,00
61.500	9,00	553.500,00	32,52
22.500	7,20	162.000,00	88,89
198.855	6,00	1.193.130,00	10,06

5.000	5,40	27.000,00	400,00
18.750	4,80	90.000,00	106,67
7.500	4,20	31.500,00	266,67
12.500	3,60	45.000,00	160,00
289.000	3,00	867.000,00	6,92
TOTAAL 692.459		TOTAAL 4.320.000	TOTAAL 2,89

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van € 5

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN	1 WINSTKANS OP
	(in €)	(in €)	
1	125.000,00	125.000,00	2.000.000,00
2	5.000,00	10.000,00	1.000.000,00
1	4.000,00	4.000,00	2.000.000,00
1	3.000,00	3.000,00	2.000.000,00
1	2.000,00	2.000,00	2.000.000,00
6	1.000,00	6.000,00	333.333,33
28	500,00	14.000,00	71.428,57
5	400,00	2.000,00	400.000,00
3	300,00	900,00	666.666,67
230	250,00	57.500,00	8.695,65
128	200,00	25.600,00	15.625,00
138	150,00	20.700,00	14.492,75
100	140,00	14.000,00	20.000,00
750	100,00	75.000,00	2.666,67
25	85,00	2.125,00	80.000,00
100	80,00	8.000,00	20.000,00
45	75,00	3.375,00	44.444,44
25	65,00	1.625,00	80.000,00
150	60,00	9.000,00	13.333,33
50	55,00	2.750,00	40.000,00
4.665	50,00	233.250,00	428,72
4.525	40,00	181.000,00	441,99
3.500	35,00	122.500,00	571,43
4.250	30,00	127.500,00	470,59
8.125	25,00	203.125,00	246,15
48.750	20,00	975.000,00	41,03
1.250	18,00	22.500,00	1.600,00
61.500	15,00	922.500,00	32,52
22.500	12,00	270.000,00	88,89
198.855	10,00	1.988.550,00	10,06
5.000	9,00	45.000,00	400,00
18.750	8,00	150.000,00	106,67
7.500	7,00	52.500,00	266,67
12.500	6,00	75.000,00	160,00
289.000	5,00	1.445.000,00	6,92
TOTAAL 692.459		TOTAAL 7.200.000	TOTAAL 2,89

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van € 10

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN	1 WINSTKANS OP
	(in €)	(in €)	
1	250.000,00	250.000,00	2.000.000,00
2	10.000,00	20.000,00	1.000.000,00
1	8.000,00	8.000,00	2.000.000,00
1	6.000,00	6.000,00	2.000.000,00
1	4.000,00	4.000,00	2.000.000,00
6	2.000,00	12.000,00	333.333,33
28	1.000,00	28.000,00	71.428,57
5	800,00	4.000,00	400.000,00
3	600,00	1.800,00	666.666,67
230	500,00	115.000,00	8.695,65
128	400,00	51.200,00	15.625,00
138	300,00	41.400,00	14.492,75
100	280,00	28.000,00	20.000,00
750	200,00	150.000,00	2.666,67
25	170,00	4.250,00	80.000,00
100	160,00	16.000,00	20.000,00
45	150,00	6.750,00	44.444,44
25	130,00	3.250,00	80.000,00
150	120,00	18.000,00	13.333,33
50	110,00	5.500,00	40.000,00
4.665	100,00	466.500,00	428,72
4.525	80,00	362.000,00	441,99
3.500	70,00	245.000,00	571,43
4.250	60,00	255.000,00	470,59
8.125	50,00	406.250,00	246,15
48.750	40,00	1.950.000,00	41,03
1.250	36,00	45.000,00	1.600,00
61.500	30,00	1.845.000,00	32,52
22.500	24,00	540.000,00	88,89
198.855	20,00	3.977.100,00	10,06
5.000	18,00	90.000,00	400,00
18.750	16,00	300.000,00	106,67
7.500	14,00	105.000,00	266,67
12.500	12,00	150.000,00	160,00
289.000	10,00	2.890.000,00	6,92
TOTAAL 692.459		TOTAAL 14.400.000	TOTAAL 2,89

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 van het K.B. van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1^e lid, 3^o, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012).

Spelmechanisme

De speler kiest eerst een inzet: € 1, € 2, € 3, € 5 of € 10. Afhankelijk van de inzet is een ander lotenplan van toepassing (zoals hierboven vermeld). Vervolgens kan hij het spel aankopen. Tijdens het spel kan de inzet niet meer worden gewijzigd. De spelregels zijn voor elke inzet dezelfde.

Het virtuele biljet omvat een hoofdspel en een Extra spel, dat in een specifiek geval kan verschijnen.

De speelzone van het hoofdspel bestaat uit een dobbelsteen, een vakje met een symbool "Boost", een rooster met 54 kubussen, en een houdertje met 6 kubussen. De kleur van de kubussen kan verschillen. De speler beschikt in principe over 6 worpen met de dobbelsteen. Die worpen worden weergegeven in een aangrenzende legende.

Het virtuele biljet bevat ook een legende met de volgende gegevens:

- zes verschillende lotenbedragen, uitgedrukt in Arabische cijfers. Die lotenbedragen worden elk weergegeven in de kleur van de kubussen die moeten worden verzameld om de lotenbedragen in kwestie te winnen;
- voor elk lotenbedrag: het aantal kubussen dat tijdens het spel werd verzameld, en het aantal dat moet worden verzameld opdat het desbetreffende lotenbedrag zou worden toegekend.

Bij elke worp moet de dobbelsteen worden geactiveerd. Vervolgens draait hij rond. Hij valt automatisch stil en toont een kleur. In de speelzone worden dan de dobbelstenen van diezelfde kleur vernietigd, die zich op de volgende plaatsen bevinden:

- in het houdertje;
- op de onderste lijn van het rooster, onmiddellijk boven een kubus die werd vernietigd in het houdertje;
- verticaal in aanraking met een kubus die werd vernietigd op de eerste lijn van het rooster.

De kubussen die aldus werden vernietigd, verdwijnen uit het rooster en worden vervangen door de kubussen die erboven staan en naar beneden schuiven. Bovenaan wordt het rooster willekeurig aangevuld met andere gekleurde kubussen.

Het aantal vernietigde kubussen wordt automatisch overgedragen naar de overeenkomstige legende.

Bij iedere worp met de dobbelsteen toont het vakje "Boost" een van de volgende symbolen:

- een symbool dat wordt gevormd door een pijl naar boven en naar beneden: dat symbool vernietigt de overblijvende kubussen in de kolom boven de kubus(sen) die werd(en) vernietigd in het houdertje;
- een symbool dat wordt gevormd door een pijl naar links en naar rechts: dat symbool vernietigt alle overblijvende kubussen in het houdertje;
- een symbool "Mini Game" waarmee de speler toegang krijgt tot de mini-spelen;
- een symbool "Diamant": wanneer de speler 3 symbolen "Diamant" weet te verzamelen, krijgt hij toegang tot het Extra spel;
- een vermenigvuldiger die in de legende wordt toegepast op het lotenbedrag dat overeenstemt met de kleur van de dobbelsteen;
- een symbool dat wordt gevormd door een doorstreepte cirkel: wanneer dat symbool verschijnt, gebeurt er niets.

Wanneer de speler toegang krijgt tot de mini-spelen, kiest hij één van de drie spelen die hem worden aangeboden:

- het mini-spel "Rad": de speler activeert het rad door op "GO" te drukken. Hij wint wat de pijl aanduidt: ofwel een lotenbedrag dat wordt uitgedrukt in Arabische cijfers, ofwel één of meerdere bijkomende worpen met de dobbelsteen, ofwel een symbool "Diamant", ofwel gekleurde kubussen;
- het mini-spel "Kaarten": wanneer de speler 3 identieke kaarten aantreft bij de kaarten die moeten worden omgedraaid, krijgt hij de overeenkomstige winst: ofwel een lotenbedrag dat wordt uitgedrukt in Arabische cijfers, ofwel één of meerdere bijkomende worpen met de dobbelsteen, ofwel een symbool "Diamant", ofwel gekleurde kubussen;
- het mini-spel "Parcours": de speler klikt op "GO", en gaat dan in de speelzone verder in de richting die de pijltjes aangeven. Hij verzamelt de winst waarop hij halt houdt wanneer het symbool "Verzamel" verschijnt.

In het Extra spel beschikt de speler over 5 speelbeurten. De speelzone wordt gevormd door een rooster met 9 "Diamanten"-kubussen. Bij iedere speelbeurt verzamelt de speler de "Diamanten"-kubussen die oplichten. Naargelang het aantal kubussen dat hij verzamelt, gaat hij verder in de legende. Vanaf de 21e kubus die hij heeft verzameld, wint hij het lotenbedrag dat in Arabische cijfers wordt vermeld. Het Extra spel eindigt wanneer er geen "Diamanten"-kubussen meer oplichten in de speelzone, of wanneer het aantal speelbeurten van het Extra spel is opgebruikt.

Wanneer het totale aantal worpen met de dobbelsteen in het hoofdspel is opgebruikt, en wanneer de speler het vereiste aantal kubussen van dezelfde kleur heeft verzameld dat in de legende wordt vermeld, wint hij het overeenkomstige lotenbedrag.

Het is mogelijk dat het hoofdspel, de mini-spelen en het Extra spel meerdere lotenbedragen toekennen. In dat geval worden die lotenbedragen opgeteld.

Een winnend biljet geeft slechts recht op één enkel lot, zoals dat in het lotenplan wordt bepaald.

Het biljet is altijd verliezend wanneer de speler in het hoofdspel niet het vereiste aantal gekleurde kubussen heeft verzameld dat in de legende wordt vermeld, en wanneer hij geen enkel lotenbedrag heeft verzameld in de minispelen en in het Extra spel.

Ieder van de spelsymbolen kan bestaan uit verschillende grafische, figuratieve, fotografische of andere elementen, die samen een ondeelbaar geheel vormen en niet afzonderlijk als spelsymbolen mogen worden beschouwd.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de speelrekening.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.