

PRINCIPE VAN EEN INSTANT LOTERIJSPEL

Elke instant loterijspel (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat in het speloverzicht van de speelrekening en dat een gespeeld instant loterijspel identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigt en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een instant loterijspel, indien het transactienummer van dat instant loterijspel in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een instant loterijspel in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van het instant loterijspel zien in het speloverzicht van zijn speelrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van het instant loterijspel is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

SPELREGELS THE HOBGOBLINS – € 2 - € 3 - € 5 - € 10

Wettelijke grondslag

- Wet van 19.04.2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 03.09.2025.

Prijs per speldeelname

€ 2 – 3 – 5 – 10

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.000.000 virtuele biljetten van € 2

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN	1 WINSTKANS OP
	(in €)	(in €)	
1	32.000,00	32.000,00	1.000.000,00
44	1.000,00	44.000,00	22.727,27
80	100,00	8.000,00	12.500,00
200	70,00	14.000,00	5.000,00
220	60,00	13.200,00	4.545,45
240	56,00	13.440,00	4.166,67
260	54,00	14.040,00	3.846,15
280	53,00	14.840,00	3.571,43
300	51,00	15.300,00	3.333,33
200	40,00	8.000,00	5.000,00
300	30,00	9.000,00	3.333,33
900	26,00	23.400,00	1.111,11
600	24,00	14.400,00	1.666,67
850	23,00	19.550,00	1.176,47
1.000	21,00	21.000,00	1.000,00
1.500	20,00	30.000,00	666,67

1.800	16,00	28.800,00	555,56
1.800	14,00	25.200,00	555,56
2.300	13,00	29.900,00	434,78
5.000	12,00	60.000,00	200,00
2.720	11,00	29.920,00	367,65
4.000	10,00	40.000,00	250,00
3.500	9,00	31.500,00	285,71
3.800	8,00	30.400,00	263,16
5.000	7,00	35.000,00	200,00
10.000	6,00	60.000,00	100,00
25.000	5,00	125.000,00	40,00
35.000	4,00	140.000,00	28,57
70.000	3,00	210.000,00	14,29
140.000	2,00	280.000,00	7,14
TOTAAL 316.895		TOTAAL 1.419.890,00	TOTAAL 3,16

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.000.000 virtuele biljetten van € 3

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN	1 WINSTKANS OP
	(in €)	(in €)	
1	48.000,00	48.000,00	1.000.000,00
44	1.500,00	66.000,00	22.727,27
80	150,00	12.000,00	12.500,00
200	105,00	21.000,00	5.000,00
220	90,00	19.800,00	4.545,45
240	84,00	20.160,00	4.166,67
260	81,00	21.060,00	3.846,15
280	79,50	22.260,00	3.571,43
300	76,50	22.950,00	3.333,33
200	60,00	12.000,00	5.000,00
300	45,00	13.500,00	3.333,33
900	39,00	35.100,00	1.111,11
600	36,00	21.600,00	1.666,67
850	34,50	29.325,00	1.176,47
1.000	31,50	31.500,00	1.000,00
1.500	30,00	45.000,00	666,67
1.800	24,00	43.200,00	555,56
1.800	21,00	37.800,00	555,56
2.300	19,50	44.850,00	434,78
5.000	18,00	90.000,00	200,00
2.720	16,50	44.880,00	367,65
4.000	15,00	60.000,00	250,00
3.500	13,50	47.250,00	285,71
3.800	12,00	45.600,00	263,16
5.000	10,50	52.500,00	200,00
10.000	9,00	90.000,00	100,00
25.000	7,50	187.500,00	40,00
35.000	6,00	210.000,00	28,57

70.000	4,50	315.000,00	14,29
140.000	3,00	420.000,00	7,14
TOTAAL 316.895		TOTAAL 2.129.835,00	TOTAAL 3,16

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.000.000 virtuele biljetten van € 5

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN	1 WINSTKANS OP
	(in €)	(in €)	
1	80.000,00	80.000,00	1.000.000,00
44	2.500,00	110.000,00	22.727,27
80	250,00	20.000,00	12.500,00
200	175,00	35.000,00	5.000,00
220	150,00	33.000,00	4.545,45
240	140,00	33.600,00	4.166,67
260	135,00	35.100,00	3.846,15
280	132,50	37.100,00	3.571,43
300	127,50	38.250,00	3.333,33
200	100,00	20.000,00	5.000,00
300	75,00	22.500,00	3.333,33
900	65,00	58.500,00	1.111,11
600	60,00	36.000,00	1.666,67
850	57,50	48.875,00	1.176,47
1.000	52,50	52.500,00	1.000,00
1.500	50,00	75.000,00	666,67
1.800	40,00	72.000,00	555,56
1.800	35,00	63.000,00	555,56
2.300	32,50	74.750,00	434,78
5.000	30,00	150.000,00	200,00
2.720	27,50	74.800,00	367,65
4.000	25,00	100.000,00	250,00
3.500	22,50	78.750,00	285,71
3.800	20,00	76.000,00	263,16
5.000	17,50	87.500,00	200,00
10.000	15,00	150.000,00	100,00
25.000	12,50	312.500,00	40,00
35.000	10,00	350.000,00	28,57
70.000	7,50	525.000,00	14,29
140.000	5,00	700.000,00	7,14
TOTAAL 316.895		TOTAAL 3.549.725,00	TOTAAL 3,16

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.000.000 virtuele biljetten van € 10

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN	TOTAAL BEDRAG VAN DE LOTEN	1 WINSTKANS OP
	(in €)	(in €)	
1	160.000,00	160.000,00	1.000.000,00
44	5.000,00	220.000,00	22.727,27
80	500,00	40.000,00	12.500,00
200	350,00	70.000,00	5.000,00

220	300,00	66.000,00	4.545,45
240	280,00	67.200,00	4.166,67
260	270,00	70.200,00	3.846,15
280	265,00	74.200,00	3.571,43
300	255,00	76.500,00	3.333,33
200	200,00	40.000,00	5.000,00
300	150,00	45.000,00	3.333,33
900	130,00	117.000,00	1.111,11
600	120,00	72.000,00	1.666,67
850	115,00	97.750,00	1.176,47
1.000	105,00	105.000,00	1.000,00
1.500	100,00	150.000,00	666,67
1.800	80,00	144.000,00	555,56
1.800	70,00	126.000,00	555,56
2.300	65,00	149.500,00	434,78
5.000	60,00	300.000,00	200,00
2.720	55,00	149.600,00	367,65
4.000	50,00	200.000,00	250,00
3.500	45,00	157.500,00	285,71
3.800	40,00	152.000,00	263,16
5.000	35,00	175.000,00	200,00
10.000	30,00	300.000,00	100,00
25.000	25,00	625.000,00	40,00
35.000	20,00	700.000,00	28,57
70.000	15,00	1.050.000,00	14,29
140.000	10,00	1.400.000,00	7,14
TOTAAL 316.895		TOTAAL 7.099.450,00	TOTAAL 3,16

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 van het K.B. van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1^e lid, 3^o, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012).

Spelmechanisme

De speler kiest eerst een inzet: € 2, € 3, € 5 of € 10. Afhankelijk van de inzet is een ander lotenplan van toepassing (zoals hierboven vermeld). Vervolgens kan hij het spel aankopen. Tijdens het spel kan de inzet niet meer worden gewijzigd. De spelregels zijn voor elke inzet dezelfde.

De speelzone bestaat uit monsters die opgesteld staan in meerdere rijen die samen een piramide vormen, en uit een boog waarvan de pijlen gericht zijn op die monsters. De speler beschiet de monsters door erop te klikken.

De kleur van de afgevuurde pijl moet overeenstemmen met de kleur van het monster dat de speler wil vernietigen. In het begin van het spel kan de speler zijn pijlen uitsluitend richten op de 'actieve' monsters die op de onderste rij van de piramide staan. Daarna kan hij om het even welk 'actief' monster beschieten.

Wanneer de speler een monster beschiet waarbij een lotenbedrag hoort dat wordt uitgedrukt in Arabische cijfers, dan wordt dat bedrag hem toegekend.

De grootste monsters staan op de laatste twee rijen van de piramide. Bij hen horen twee lotenbedragen die worden uitgedrukt in Arabische cijfers. Om die machtige monsters te vernietigen, moet de speler twee pijlen van dezelfde kleur afvuren. Met een eerste schot wint de speler het lagere bedrag dat bij een groot monster hoort. Met een tweede schot wint hij het hogere bedrag.

Wanneer de kleuren van de pijlen op de boog niet meer overeenstemmen met de kleuren van de 'actieve' monsters, dan wordt de boog automatisch herladen met een nieuwe pijlenset. In totaal beschikt de speler over drie zulke herladingen.

Het spel eindigt wanneer de speler alle herladingen heeft gebruikt, en wanneer de kleuren van de pijlen op zijn boog niet langer overeenstemmen met de kleuren van de resterende 'actieve' monsters.

Het is mogelijk dat meerdere lotenbedragen worden toegekend. In dat geval worden die lotenbedragen opgeteld.

Een winnend virtueel biljet geeft slechts recht op één enkel lot, zoals bepaald in het lotenplan.

Een virtueel biljet is altijd verliezend wanneer het geen overeenstemming van kleur vertoont tussen de pijlen en de 'actieve' monsters waarbij een lotenbedrag hoort.

De Nationale Loterij kan voorzien in een knop waarmee de speler alles kan onthullen en het spelresultaat van het virtuele biljet kan ontdekken zonder verdere handeling van zijnentwege.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de speelrekening.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.