

Principe van een e-game

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat op de e-game en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigd en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn spelersrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de gegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

Spelregels

Treasure Hunt € 1 - € 2 - € 3 - € 5 - € 10

Wettelijke grondslag

- Wet van 19.04.2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24.11.2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissing Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 26.06.2019.

Kostprijs per speldeelname

€ 1 - € 2 - € 3 - € 5 - € 10

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.200.000 virtuele biljetten van € 1

| AANTAL LOTEN | BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro) | TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro) | 1 WINSTKANS OP |
|----------------|----------------------------------|---|----------------|
| 1 | 10.000 | 10.000 | 1.200.000 |
| 6 | 750 | 4.500 | 200.000 |
| 50 | 75 | 3.750 | 24.000 |
| 1.000 | 7 | 7.000 | 1.200 |
| 5.000 | 6 | 30.000 | 240 |
| 2.000 | 5 | 10.000 | 600 |
| 63.000 | 3 | 189.000 | 19,05 |
| 180.000 | 2 | 360.000 | 6,67 |
| 202.000 | 1 | 202.000 | 5,94 |
| TOTAAL 453.057 | | TOTAAL 816.250 | TOTAAL 2,65 |

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.200.000 virtuele biljetten van € 2

| AANTAL LOTEN | BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro) | TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro) | 1 WINSTKANS OP |
|--------------|----------------------------------|---|----------------|
| 1 | 25.000 | 25.000 | 1.200.000 |
| 6 | 1.000 | 6.000 | 200.000 |
| 50 | 100 | 5.000 | 24.000 |
| 1.000 | 14 | 14.000 | 1.200 |
| 5.000 | 12 | 60.000 | 240 |

| | | | |
|----------------|----|------------------|-------------|
| 2.000 | 10 | 20.000 | 600 |
| 63.000 | 6 | 378.000 | 19,05 |
| 182.000 | 4 | 728.000 | 6,59 |
| 226.000 | 2 | 452.000 | 5,31 |
| TOTAAL 479.057 | | TOTAAL 1.688.000 | TOTAAL 2,50 |

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.200.000 virtuele biljetten van € 3

| AANTAL LOTEN | BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro) | TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro) | 1 WINSTKANS OP |
|----------------|----------------------------------|---|----------------|
| 1 | 40.000 | 40.000 | 1.200.000 |
| 6 | 1.250 | 7.500 | 200.000 |
| 50 | 125 | 6.250 | 24.000 |
| 1.000 | 21 | 21.000 | 1.200 |
| 5.000 | 18 | 90.000 | 240 |
| 2.000 | 15 | 30.000 | 600 |
| 63.000 | 9 | 567.000 | 19,05 |
| 195.000 | 6 | 1.170.000 | 6,15 |
| 223.000 | 3 | 669.000 | 5,38 |
| TOTAAL 489.057 | | TOTAAL 2.600.750 | TOTAAL 2,45 |

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.200.000 virtuele biljetten van € 5

| AANTAL LOTEN | BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro) | TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro) | 1 WINSTKANS OP |
|----------------|----------------------------------|---|----------------|
| 1 | 70.000 | 70.000 | 1.200.000 |
| 6 | 1.500 | 9.000 | 200.000 |
| 50 | 150 | 7.500 | 24.000 |
| 1.000 | 30 | 30.000 | 1.200 |
| 5.000 | 25 | 125.000 | 240 |
| 2.000 | 20 | 40.000 | 600 |
| 63.000 | 15 | 945.000 | 19,05 |
| 199.000 | 10 | 1.990.000 | 6,03 |
| 240.000 | 5 | 1.200.000 | 5 |
| TOTAAL 510.057 | | TOTAAL 4.416.500 | TOTAAL 2,35 |

Lotenplan per uitgegeven pakket van 1.200.000 virtuele biljetten van € 10

| AANTAL LOTEN | BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro) | TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro) | 1 WINSTKANS OP |
|----------------|----------------------------------|---|----------------|
| 1 | 200.000 | 200.000 | 1.200.000 |
| 6 | 2.000 | 12.000 | 200.000 |
| 50 | 200 | 10.000 | 24.000 |
| 750 | 60 | 45.000 | 1.600 |
| 2.500 | 50 | 125.000 | 480 |
| 1.800 | 40 | 72.000 | 666,67 |
| 40.000 | 30 | 1.200.000 | 30 |
| 205.000 | 20 | 4.100.000 | 5,85 |
| 334.000 | 10 | 3.340.000 | 3,59 |
| TOTAAL 584.107 | | TOTAAL 9.104.000 | TOTAAL 2,05 |

Voor bijkomende pakketten: zie art. 10 K.B. 10.07.2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij. Het in art. 10, 1^e lid, 3^o bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij dd. 14.03.2012).

Spelmechanisme

De speler kiest eerst een inzet aan de hand van de pijltjes: €1, €2, €3, €5 of €10. Afhankelijk van de inzet is een ander lotenplan van toepassing (zoals hierboven vermeld). Vervolgens kan hij het spel aankopen. Tijdens het spel kan de inzet niet meer worden gewijzigd. De spelregels zijn voor elke inzet dezelfde.

Op het virtueel biljet staat één speelzone, bestaande uit twaalf speelvakken.

Het virtueel biljet bevat tevens een legende die volgende gegevens aangeeft:

- de verschillende spelsymbolen;
- per spelsymbool, het aantal ervan dat onthuld moet worden;
- de verschillende lotenbedragen, uitgedrukt in Arabische cijfers.

De speler mag hoogstens negen speelvakken onthullen. Na het onthullen van een speelvak krijgt de speler hetzij één, twee of drie al dan niet identieke, in de legende vermelde spelsymbolen te zien, hetzij één negatief spelsymbool (een slang) te zien. Van zodra drie negatieve spelsymbolen onthuld worden, eindigt de speldeelnemer onmiddellijk en is het virtueel biljet verliezend.

Wanneer de speelzone het (de) benodigde aantal(len) identieke spelsymbolen bevat, zoals aangegeven in de legende, dan is dit een indicatie dat een lotenbedrag wordt toegekend, onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelersrekening. In dat geval wordt het (worden de) overeenstemmende lotenbedrag(en) eenmaal toegekend. Eenzelfde virtueel biljet kan hoogstens twee lotenbedragen toekennen. In voorkomend geval worden de lotenbedragen gecumuleerd, onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelersrekening.

Een virtueel biljet is altijd verliezend wanneer de speelzone:

- voor geen enkel van de te onthullen spelsymbolen zoals vermeld in de legende het benodigde aantal identieke spelsymbolen bevat;
- drie negatieve spelsymbolen bevat. In voorkomend geval wordt de speldeelnemer onmiddellijk beëindigd en mag de speler geen speelvakken meer onthullen.

Eenzelfde virtueel biljet kan nooit een lotenbedrag toekennen en vervolgens verliezend worden door de onthulling van drie negatieve spelsymbolen.

Elk spelsymbool kan bestaan uit verschillende grafische, figuratieve, fotografische of andere elementen, die samen een ondeelbaar geheel vormen en niet afzonderlijk als spelsymbolen mogen worden beschouwd.

Kennisname spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient de speler de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. De instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelnemer aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel gewijzigd werden na een vorige speldeelnemer van de speler.