

PRINCIPE VAN EEN E-GAME

Elke e-game (virtueel biljet of spel) heeft een uniek transactienummer, dat vermeld staat in het speloverzicht van de spelersrekening en dat een gespeelde e-game identificeert, zodra de speler de aankoop ervan heeft bevestigd. Dit transactienummer staat geregistreerd op het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij. Of een bepaald lot uit het lotenplan al dan niet wordt toegekend aan een bepaald transactienummer, wordt door een toevalsgenerator bepaald op het moment dat de speler de koop bevestigd en er dus een transactienummer wordt gecreëerd. Er kan enkel een bepaald lot worden toegekend aan een e-game, indien het transactienummer van die e-game in het informaticasysteem, beheerd door de Nationale Loterij, als dusdanig geregistreerd staat. Hoe een transactienummer van een e-game in voormeld informaticasysteem geregistreerd staat (winnend of verliezend en al dan niet een bepaald lotenbedrag volgens het lotenplan toekennend), kan de speler na de afsluiting van de e-game zien in het speloverzicht van zijn spelersrekening.

Het spelmechanisme (scenario) van de e-game is slechts een virtuele weergave die overeenstemt met de al dan niet toekenning van een bepaald lot aan een transactienummer, zoals geregistreerd op het informaticasysteem. De Nationale Loterij neemt alle maatregelen om de overeenstemming van deze virtuele weergave met de gegevens op het informaticasysteem te verzekeren. Wat evenwel doorslaggevend is voor de al dan niet toekenning van een lot, zijn de spelgegevens gelinkt aan een transactienummer zoals geregistreerd in het informaticasysteem beheerd door de Nationale Loterij.

SPELREGELS VICTORY BATTLE – €0,5 - €1 - €2 - €5

Wettelijke grondslag

- Wet van 19 april 2002 tot rationalisering van de werking en het beheer van de Nationale Loterij (art. 3, §1, 1^e lid, art. 6, §1, 1^o en art. 11, §1, 1^e lid);
- Koninklijk besluit van 24 november 2009 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare loterijen en wedstrijden georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Koninklijk besluit van 10 juli 2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de informatiemaatschappij;
- Beslissingen van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14.03.2012 en 22.04.2020.

Prijs per speldeelname

€ 0,5 - 1 - 2 - 5

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €0,5

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	12.500,00	12.500,00	2.000.000,00
4	500,00	2.000,00	500.000,00
10	100,00	1.000,00	200.000,00
50	50,00	2.500,00	40.000,00
750	15,00	11.250,00	2.666,7
2.000	10,00	20.000,00	1.000,00
3.000	7,50	22.500,00	666,7
14.000	5,00	70.000,00	142,9
15.000	3,00	45.000,00	133,3
55.000	2,50	137.500,00	36,4
22.500	1,50	33.750,00	88,9
30.000	1,25	37.500,00	66,7
100.000	1,00	100.000,00	20,00
70.000	0,75	52.500,00	28,6
174.000	0,50	87.000,00	11,5
180.000	0,25	45.000,00	11,1
TOTAAL 666.315		TOTAAL 680.000	TOTAAL 3,00

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €1

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	25.000,00	25.000,00	2.000.000,00
4	1.000,00	4.000,00	500.000,00
10	200,00	2.000,00	200.000,00
50	100,00	5.000,00	40.000,00
750	30,00	22.500,00	2.666,7
2.000	20,00	40.000,00	1.000,00
3.000	15,00	45.000,00	666,7
14.000	10,00	140.000,00	142,9
15.000	6,00	90.000,00	133,3
55.000	5,00	275.000,00	36,4
22.500	3,00	67.500,00	88,9
30.000	2,50	75.000,00	66,7
100.000	2,00	200.000,00	20,00
70.000	1,50	105.000,00	28,6
174.000	1,00	174.000,00	11,5
180.000	0,50	90.000,00	11,1
TOTAAL 666.315		TOTAAL 1.360.000	TOTAAL 3,00

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €2

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	50.000,00	50.000,00	2.000.000,00
4	2.000,00	8.000,00	500.000,00
10	400,00	4.000,00	200.000,00
50	200,00	10.000,00	40.000,00
750	60,00	45.000,00	2.666,7
2.000	40,00	80.000,00	1.000,00
3.000	30,00	90.000,00	666,7
14.000	20,00	280.000,00	142,9
15.000	12,00	180.000,00	133,3
55.000	10,00	550.000,00	36,4
22.500	6,00	135.000,00	88,9
30.000	5,00	150.000,00	66,7
100.000	4,00	400.000,00	20,00
70.000	3,00	210.000,00	28,6
174.000	2,00	348.000,00	11,5
180.000	1,00	180.000,00	11,1
TOTAAL 666.315		TOTAAL 2.720.000	TOTAAL 3,00

Lotenplan per uitgegeven pakket van 2.000.000 virtuele biljetten van €5

AANTAL LOTEN	BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	TOTALE BEDRAG VAN DE LOTEN (in euro)	1 WINSTKANS OP
1	125.000,00	125.000,00	2.000.000,00
4	5.000,00	20.000,00	500.000,00
10	1.000,00	10.000,00	200.000,00
50	500,00	25.000,00	40.000,00
750	150,00	112.500,00	2.666,7
2.000	100,00	200.000,00	1.000,00
3.000	75,00	225.000,00	666,7
14.000	50,00	700.000,00	142,9
15.000	30,00	450.000,00	133,3
55.000	25,00	1.375.000,00	36,4
22.500	15,00	337.500,00	88,9
30.000	12,50	375.000,00	66,7
100.000	10,00	1.000.000,00	20,00
70.000	7,50	525.000,00	28,6
174.000	5,00	870.000,00	11,5
180.000	2,50	450.000,00	11,1
TOTAAL 666.315		TOTAAL 6.800.000	TOTAAL 3,00

Voor bijkomende pakketten: zie Art. 10 van het K.B. van 10 juli 2012 tot bepaling van de algemene deelnemingsvoorschriften aan de openbare instantloterijen georganiseerd door de Nationale Loterij met behulp van de instrumenten van de

informatiemaatschappij. Het in Art. 10, 1e lid, 3°, bedoelde percentage is vastgelegd op 25% (beslissing van het Directiecomité van de Nationale Loterij van 14 maart 2012).

Spelmechanisme

De speler kiest eerst een inzet: €0,5, €1, €2 of €5. Afhankelijk van de inzet is een ander lotenplan van toepassing (zoals hierboven vermeld). Vervolgens kan hij het spel aankopen. Tijdens het spel kan de inzet niet meer worden gewijzigd. De spelregels zijn voor elke inzet dezelfde.

Het virtueel biljet bevat één hoofdspel en twee verborgen bonusspelen, die in een bepaald geval kunnen verschijnen.

Het hoofdspel bestaat uit 6 banen van verschillende lengte, onderverdeeld in vakken, met aan de start van elke baan een zeilschip. Bij de start van elke baan bevindt zich een rolletje. Op het einde van elke baan bevindt zich een schat met een lotenbedrag gekozen uit het lotenplan. De speler kan vijf keer de "Draaien"-knop activeren, waardoor de rolletjes beginnen te draaien en vanzelf stoppen. Op elk rolletje verschijnt dan een getal van 1 tot 6, een lotenbedrag met een "€"-teken, een symbool "Schild", een symbool "Bijl" of een symbool "Bliksem".

Indien een getal verschijnt op een rol, dan vordert het schip op de overeenkomstige baan met evenveel vakjes. Indien een schip als eerste bij de schat aankomt, dan wordt het lotenbedrag toegekend dat naast deze schat wordt vermeld.

Indien een lotenbedrag op een rol verschijnt, dan wordt dit bedrag toegekend.

Indien een symbool "Schild" op een rol verschijnt, dan verschijnt dit symbool in de legende bovenaan. Indien in totaal 4, 5 of 6 symbolen "Schild" op de rollen verschenen zijn, wordt het overeenstemmende lotenbedrag toegekend zoals vermeld in de legende. Enkel het hoogste aangeduide bedrag wordt toegekend.

Indien een symbool "Bijl" of een symbool "Bliksem" op een rol verschijnt, dan verschijnt dit symbool in de overeenkomstige legende onderaan. Het symbool "Bliksem" laat het schip zinken, en stuurt dit schip terug naar de start.

Indien 4 symbolen "Bijl" of "Schild" werden verzameld in de legende, verschijnt een bonusspel.

In het bonusspel "Bijl" dient de speler het rad te laten draaien door de "Draaien"-knop te activeren, waarna een bijl wordt gegooid. Bij stilstand van het rad kan de bijl een getal met de kleur van een schip aanduiden, waarna het schip van die kleur in het hoofdspel met het overeenstemmende aantal vakken vooruit gaat. De bijl kan ook een lotenbedrag met een "€"-teken aanduiden, waardoor dit bedrag wordt toegekend, of de vermelding "Extra beurt", waardoor de speler een bijkomende draaibeurt ontvangt in het hoofdspel. De bijl kan eveneens de vermelding "Geen winst" aanduiden, waardoor geen enkel lotenbedrag of voordeel wordt toegekend.

In het bonusspel "Bliksem", verschijnen 8 stenen, waarvan de speler er één dient te onthullen. Indien op de gekozen steen een lotenbedrag met een "€"-teken verschijnt, dan wordt dit bedrag toegekend. Indien op de steen de vermelding "Extra beurt" verschijnt, ontvangt de speler een extra draaibeurt in het hoofdspel. Indien op de steen een getal met de kleur van een schip verschijnt, gaat het schip van die kleur in het hoofdspel met het overeenstemmende aantal vakken vooruit. De steen kan eveneens de vermelding "Geen winst" weergeven, waardoor geen enkel lotenbedrag of voordeel wordt toegekend.

Het is mogelijk dat het hoofdspel en een bonusspel meerdere lotenbedragen toekennen, in welk geval deze lotenbedragen worden gecumuleerd.

Een winnend biljet geeft slechts recht op één lot zoals voorzien in het lotenplan.

Indien na de draaibeurten in het hoofdspel geen enkel schip een schat heeft bereikt, op de rollen niet 4, 5 of 6 schilden zijn verschenen, op de rollen geen lotenbedrag is verschenen, in het "bijl-bonusspel" de bijl geen lotenbedrag heeft aangeduid en in het "bliksem-bonusspel" geen steen met een lotenbedrag is verschenen, is het biljet altijd verliezend.

Alle winsten die in het spel worden meegedeeld zijn slechts indicaties en worden meegedeeld onder voorbehoud van bevestiging in het speloverzicht van de spelersrekening.

Kennisname van de spelregels

Vooraleer de speler kan deelnemen, dient hij de spelregels te lezen en ermee in te stemmen/ingestemd te hebben. Instemming met de spelregels wordt aan de speler gevraagd:

- in het geval het zijn eerste speldeelname aan dit spel betreft;
- in het geval de spelregels van dit spel werden gewijzigd na een vorige speldeelname van de speler.